

DAMPAK TEKNOLOGI INFORMASI BAGI GENERASI MILENIAL Di GKI EFATA MALANU KOTA SORONG

Matheus Supriyanto Rumetna, Tirsia Ninia Lina

Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Victory Sorong

Jl. Basuki Rahmat, Km 11.5 Klawuyuk, Kota Sorong 98418

*Email: matheus.rumetna@gmail.com

Abstrak

Teknologi informasi (TI) merupakan salah satu hal yang tidak akan lepas dari kehidupan manusia. Tanpa adanya TI, manusia akan kesulitan untuk berkomunikasi dan menyampaikan informasi. Saat ini perkembangan TI sangat pesat, mulai dari games, video, handphone, internet, dsb. Selain itu, internet juga merupakan salah satu hal yang dapat mempengaruhi generasi milenial. Generasi milenial sangat mengandalkan media sosial sebagai tempat mendapatkan informasi. Hingga saat ini, media sosial telah menjadi platform pelaporan dan sumber berita utama bagi masyarakat. Namun hal yang perlu diperhatikan disini adalah dengan semakin mudah dan familarnya mereka dengan internet dan menemukan berbagai macam informasi, tidak boleh mengurangi pertumbuhan verbal dan sosial anak dalam dunia nyata. GKI Efata Malanu khususnya Persekutuan Anak dan Remaja (PAR) mengadakan kegiatan Sekolah Alkitab Liburan (SAL), dimana pada kegiatan tersebut berisi sosialisasi dan ceramah dengan topik "Dampak IT Bagi Generasi Milenial". Tujuannya yaitu agar anak dan remaja GKI Efata Malanu dapat memahami pengaruh penggunaan TI. Hal ini dilakukan sebab kurangnya pengetahuan anak dan remaja tentang dampak dari penggunaan TI. Kegiatan ini bekerja sama dengan Program Studi Sistem Informasi Universitas Victory Sorong. Sehingga menjadi sebuah konsep Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) yang saling memberikan dampak positif.

Kata kunci: *Generasi Milenial, GKI Efata Malanu, Internet, Teknologi Informasi*

PENDAHULUAN

Teknologi informasi (TI) merupakan salah satu hal yang tidak akan lepas dari kehidupan manusia (Rumetna, Sedyono, and Hartomo 2017), (Lina and Rumetna 2018), (Rumetna 2018c), (Lina and Sem 2017), karena TI sudah ada sejak berabad-abad lalu dan hingga kini masih terus berkembang (Rumetna and Sembiring 2017), (Rumetna 2018b). Tanpa adanya TI, manusia akan kesulitan untuk berkomunikasi dan menyampaikan informasi (Rumetna et al. 2018), (Sarmin et al. 2018), (Rumetna, Lina, Simarmata, et al. 2019), (Rumetna, Supriyanto et al. 2019). Akhir-akhir ini perkembangan teknologi sangat pesat, seperti *games*, musik, video, *handphone*, internet, dsb (Lina, Manongga, and Iriani 2017), (Ong et al. 2019), (Ngamelubun et al. 2019), (Rumetna, Lina, Sanggel, et al. 2019).

Teknologi bukanlah sesuatu yang mutlak bermanfaat, teknologi tetap ada sisi buruknya (Lina, Rumetna, Dimara, et al. 2020), (Rumetna, Lina, Cahya, Liwe, et al. 2020). Dapat diibaratkan pisau, teknologi jika digunakan di jalan yang benar maka akan membawa manfaat, namun jika disalahgunakan akan membawa malapetaka. Akibat pesatnya teknologi tersebut membuat kita menjadi sangat tergantung dengan yang namanya teknologi, terutama internet. Bagi sebagian orang kadar kebahagiaan diukur dengan koneksi internet tanpa batas selama 1 x 24 jam x 30 hari x 12 bulan dan seterusnya. Berbagai informasi dari seluruh dunia kini telah dapat langsung kita ketahui berkat kemajuan teknologi. contohnya kita dapat mengetahui musibah yang terjadi di Amerika, meskipun kita berada di Indonesia. Tentu kemajuan teknologi ini menyebabkan perubahan yang begitu besar pada kehidupan umat manusia dengan segala peradaban dan kebudayaannya (Rumetna, Otniel, Litaay, Sibarani, et al. 2020), (Lina, Marlissa, et al. 2020).

Perubahan ini juga memberikan dampak yang begitu besar terhadap transformasi nilai-nilai yang ada di masyarakat (Rumetna, Lina, Tauran, Patty, et al. 2020), (Rumetna, Lina, Rustam, Sitaniapessy, et al. 2020), (Rumetna, Lina, Sari, et al. 2021), (Lina, Rumetna, Pangaribuan, et al. 2021). Khususnya masyarakat dengan budaya dan adat ketimuran seperti Indonesia. Saat ini, di Indonesia dapat kita saksikan begitu besar pengaruh kemajuan teknologi terhadap nilai-nilai kebudayaan yang dianut masyarakat. Akibatnya, segala informasi baik yang bernilai positif

maupun negatif, dapat dengan mudah diakses oleh masyarakat. Diakui atau tidak, perlahan-lahan mulai mengubah pola hidup dan pola pemikiran masyarakat.

Saat ini sudah banyak anak dan remaja masuk ke dalam era digital melalui kehidupan dunia maya di internet. Industri *web* komunitas-*entertainment* pun berkembang dengan sedemikian pesatnya. *Club Penguin, NeoPets, Pororo, Cartoon Network*, dll mungkin baru sebagian kecil dari jutaan '*kid-friendly sites*' yang saat ini sedang digemari anak-anak maupun remaja. Kebanyakan penggemar *website* ini adalah anak-anak usia sekolah hingga mahasiswa. Hal ini merupakan sebuah fakta baru bahwa ternyata anak-anak merupakan sasaran empuk yang banyak diincar oleh para pengiklan saat ini.

Selain sebagai sasaran iklan, remaja juga sangat terkait dalam pertumbuhan teknologi multimedia terutama dalam edukasi dan *entertainment* (Lina, Rumetna, Nurul, et al. 2020), (Rumetna, Lina, and Santoso 2020), (Rumetna, Renny, and Lina 2020), (Rumetna and Lina 2020b), (Rumetna, Lina, Joseph, et al. 2021). Dalam dunia edukasi pun telah banyak dijumpai bagaimana situs maupun *software* edukasi dipergunakan sebagai sarana mendidik anak-anak. Bahkan untuk anak 5 tahun pun sekarang telah tersedia *software* dan *game* edukasi yang dirangkai dengan musik untuk membantu mereka mengembangkan kemampuan dan kecerdasannya.

Perkembangan *games* pun sangat berpengaruh kepada remaja, dan yang saat ini digemari adalah *games online*, seperti *PUBG, Mobile Legend*, dll. Dan ada juga remaja yang menggemari *games* yang berbau kekerasan. Namun di tengah berkembangnya *game* yang menciptakan *virtual worlds* bagi remaja, ternyata masih ada sedikit kepedulian yang ditunjukkan oleh beberapa vendor pembuat *game* dengan adanya *education virtual worlds*. Lebih lanjut jenis *virtual worlds* ini memang ditujukan untuk tujuan edukasi, dimana mengajarkan anak untuk belajar etika dan mengambil keputusan.

Selain itu, internet juga merupakan salah satu hal yang dapat mempengaruhi generasi milenial. Generasi yang lahir pada tahun 1980 - 1990, atau pada awal 2000, dan seterusnya, generasi ini tidak dapat lepas dari pengaruh TI khususnya penggunaan internet. TI juga membuat para generasi milenial ini mengandalkan media sosial sebagai tempat mendapatkan informasi (Rumetna 2018a), (Rumetna, Manongga, and Iriani 2017), (Rumetna, Lina, and Lopulalan 2020), (Rumetna, Lina, Pakpahan, Ferdinandus, et al. 2020). Hingga saat ini, media sosial telah menjadi *platform* pelaporan dan sumber berita utama bagi masyarakat (Rumetna 2021), (Lina, Rumetna, Info, et al. 2021), (Santoso, Rumetna, and Isnaningtyas 2021). Namun hal yang perlu diperhatikan disini adalah dengan semakin mudah dan familiernya mereka dengan internet dan menemukan berbagai macam informasi, tidak boleh mengurangi pertumbuhan verbal dan sosial anak dalam dunia nyata.

GKI Efata Malanu khususnya Persekutuan Anak dan Remaja (PAR) mengadakan kegiatan Sekolah Alkitab Liburan (SAL), dimana pada kegiatan tersebut berisi sosialisasi dan ceramah dengan topik "Dampak IT Bagi Generasi Milenial". Tujuannya yaitu agar anak dan remaja GKI Efata Malanu dapat memahami pengaruh penggunaan TI. Hal ini dilakukan sebab kurangnya pengetahuan anak dan remaja tentang dampak dari penggunaan TI. Kegiatan ini bekerja sama dengan Program Studi Sistem Informasi Universitas Victory Sorong. Sehingga menjadi sebuah konsep Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) yang saling memberikan dampak positif.

METODE

Metode pelaksanaan kegiatan ini dengan cara melakukan sosialisasi terkait dengan dampak penggunaan TI (Rumetna and Lina 2021b), (Rumetna and Lina 2021a), (Rumetna, Lina, Tauran, Sitorus, et al. 2020), (Rumetna and Lina 2020a), (Guntoro and Qonarrullah 2020), (Syarifudin, Supriyadi, and Sanjaya 2020), (Handayani et al. 2021), (Cahyadi, Widiyanto, and Prakoso 2021), (Fatmawati, Rindita, and Bariroh 20221), (Oktafiyani and Setiawanta 2021). Dimana terjadi ceramah, diskusi dan tanya jawab yang dilakukan pada acara SAL yang dilaksanakan oleh PAR GKI Efata Malanu. Adapun materi kegiatan adalah pengaruh kemajuan TI terhadap generasi milenial, dampak positif dari penggunaan TI, dampak negatif dari penggunaan TI, tindakan yang dilakukan untuk menghindari penyalahgunaan TI, dan pemutaran video perkembangan TI serta pengaruh TI terhadap generasi milenial. Adapun jadwal kegiatan dapat dilihat pada Tabel 1 di bawah ini.

Tabel 1. Jadwal kegiatan

No.	Nama Kegiatan	Minggu ke-				
		1	2	3	4	5
1	Penyusunan dan penggandaan materi					
2	Penentuan jadwal sosialisasi dan koordinasi					
3	Pelaksanaan sosialisasi dan ceramah					
4	Evaluasi dan penyusunan laporan					

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pelaksanaan kegiatan ini dilaksanakan pada hari kamis, 06 Juni 2019, pukul 18.30 – 20.30 WIT, bertempat di gedung GKI Efata Malanu, dengan agenda sosialisasi dan ceramah yang dilakukan oleh 2 orang instruktur yaitu bapak Matheus Supriyanto Rümetna, S.Kom., M.Cs., dan ibu Tirsa Ninia Lina, S.Kom., M.Cs.

Desain materi untuk kegiatan ini diharapkan dapat meningkatkan beberapa kemampuan anak dan remaja, diantaranya mampu memahami konsep TI, mampu memahami tentang pengaruh kemajuan TI terhadap generasi milenial, mampu memahami dampak positif dan negatif dari kemajuan TI, mampu mengetahui tindakan yang dilakukan untuk menghindari penyalahgunaan TI, serta memiliki pengetahuan yang positif terkait penggunaan TI.

Pelaksanaan kegiatan ini dilakukan kepada kurang lebih 135 orang yang tergabung dalam PAR GKI Efata Malanu di wilayah kota Sorong. Kegiatan berjalan dengan lancar dan sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan, proses kegiatan adalah sebagai berikut:

- 1) Penyusunan dan penggandaan materi, ini merupakan tahap awal yang dilakukan dimana tim dari PAR GKI Efata Malanu meminta kesediaan kami dari Program Studi Sistem Informasi Universitas Victory Sorong atau disebut tim PkM untuk menyusun dan menggandakan materi yang akan dibawa.
- 2) Penentuan jadwal sosialisasi dan koordinasi, pada tahap ini tim dari PAR GKI Efata Malanu melakukan koordinasi dengan tim PkM untuk menentukan waktu yang tepat untuk melaksanakan kegiatan ini.
- 3) Pelaksanaan jadwal sosialisasi dan ceramah, tahap ini adalah tahap pelaksanaan kegiatan yang berlangsung di GKI Efata Malanu kota Sorong.
- 4) Evaluasi dan penyusunan laporan, merupakan tahapan terakhir dimana kedua tim saling melakukan evaluasi serta menyusun laporan dari kegiatan yang telah dilaksanakan.

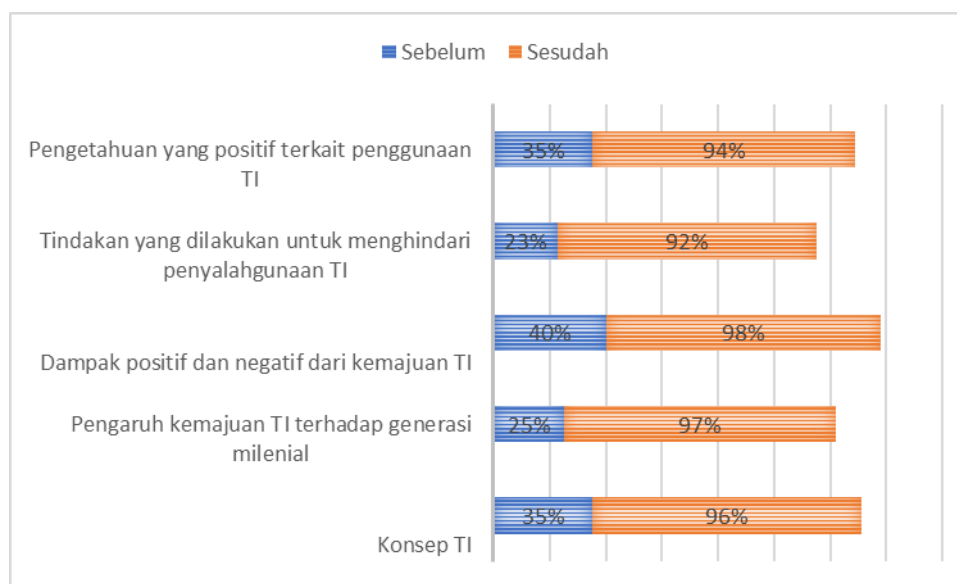
Saat kegiatan ini berlangsung, terlihat antusiasme yang sangat tinggi dari PAR GKI Efata Malanu dengan berbagai pertanyaan yang diberikan serta pemutaran video TI yang ditampilkan (Gambar 1). Pemahaman dan penerapan secara langsung yang disesuaikan dengan kondisi lapangan merupakan hasil dari sosialisasi yang diberikan.





Gambar 1. Rangkaian kegiatan PkM

Selama kegiatan ini berlangsung tim PkM melakukan evaluasi guna mengukur tingkat pemahaman para peserta sekaligus sebagai tolak ukur keberhasilan kegiatan. Ketika tim memaparkan materi ada peserta yang kurang memahami, maka tim akan memberikan penjelasan agar peserta benar-benar memahami materi dengan baik. Hasil evaluasi dapat dilihat bahwa pemahaman peserta terkait konsep TI meningkat menjadi 96% sebelumnya hanya sebesar 35%. Pemahaman tentang pengaruh kemajuan TI terhadap generasi milenial meningkat menjadi 97% sebelumnya sebesar 25%. Pemahaman terkait dampak positif dan negatif dari kemajuan TI juga meningkat menjadi 98% sebelumnya hanya sebesar 40%. Peningkatan pemahaman peserta juga terjadi dalam hal mengetahui tindakan yang dilakukan untuk menghindari penyalahgunaan TI yaitu sebesar 92%, awalnya pemahaman peserta hanya sebesar 23%. Peserta juga menjadi lebih paham tentang pengetahuan yang positif terkait penggunaan TI, hal ini dapat dilihat dari peningkatan pemahaman yang awalnya hanya 35% menjadi 94%. Secara rinci tingkat pemahaman peserta dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Tingkat pemahaman peserta

KESIMPULAN

Kegiatan PkM dengan topik “Dampak IT Bagi Generasi Milenial” dilakukan sebab kurangnya pengetahuan anak dan remaja tentang dampak dari penggunaan TI. Kegiatan ini diharapkan dapat meningkatkan beberapa kemampuan anak dan remaja, diantaranya mampu memahami konsep TI, mampu memahami tentang pengaruh kemajuan TI terhadap generasi milenial, mampu memahami dampak positif dan negatif dari kemajuan TI, mampu mengetahui tindakan yang dilakukan untuk menghindari penyalahgunaan TI, serta memiliki pengetahuan yang

positif terkait penggunaan TI.

Kegiatan ini dapat terlaksana dengan baik berkat beberapa dukungan yang diberikan oleh PAR GKI Efata Malanu Kota Sorong, Program Studi Sistem Informasi Universitas Victory Sorong serta Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Victory Sorong.

DAFTAR PUSTAKA

- Cahyadi, Ferry Dwi, Kukuh Widiyanto, and Kukuh Prakoso. 2021. "Edukasi Gerakan Bersih Pantai Dan Laut Di Pulau Tunda." *Abdimas Unwahas* 6 (1): 46–49. <https://doi.org/10.31942/abd.v6i1.4432>.
- Fatmawati, Sofia, Rindita, and Tahyatul Bariroh. 2021. "PELATIHAN DARING PEMBUATAN SABUN HERBAL RAMAH LINGKUNGAN DI SMA MUHAMMADIYAH 12 JAKARTA TIMUR." *Abdimas Unwahas* 6 (1): 31–36.
- Guntoro, Tri Setyo, and Rif'iy Qonarrullah. 2020. "PELATIHAN PERMAINAN OLAHRAGA MODIFIKASI BAGI GURU PENJASORKES SEKOLAH DASAR DI KOTA JAYAPURA." *Abdimas Unwahas* 5 (2): 78–81.
- Handayani, Dian, Nurfitri Ramadhani, Agung Giri Samudera, Ulvi Ditasari, Tiara Feni L, and Dea Eka Rina. 2021. "Pelatihan Pengawas Menelan Obat (Pmo) Pasien Tuberkulosis Dalam Rangka Mengoptimalkan Peran Pmo Untuk Meningkatkan Kepatuhan Minum Obat Di Puskesmas Beringin Raya." *Abdimas Unwahas* 6 (1): 26–30. <https://doi.org/10.31942/abd.v6i1.4429>.
- Lina, Tirsa Ninia, Danny Manongga, and Ade Iriani. 2017. "PENERAPAN FRAMEWORK KNOWLEDGE MANAGEMENT PADA UKM KULIT PARI YOGYAKARTA." In *Seminar Nasional GEOTIK*, 139–45. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Lina, Tirsa Ninia, Belinda Sicilia Marlissa, Matheus Supriyanto Rumetna, and Joseph Eliza Lopulalan. 2020. "Penerapan Metode Simpleks Untuk Meningkatkan Keuntungan Produksi." *Riset Komputer* 7 (3): 459–68. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v7i3.2204>.
- Lina, Tirsa Ninia, and Matheus Supriyanto Rumetna. 2018. "Analysis of Land Use Change in Bantul Regency Using Geoprocessing Technique." In *International Conference of Computer Science and Engineering Technology (ICCSET)*, edited by Universitas Muria Kudus, 506–12. Kudus: Universitas Muria Kudus. <https://doi.org/10.4108/eai.24-10-2018.2280499>.
- Lina, Tirsa Ninia, Matheus Supriyanto Rumetna, Atonur Dimara, Charles Sianturi, Chintia Metalmety, Kevin Lengkong, Mia Safitri, Nova Uniwaly, and Putra Wijayanto Wardhana. 2020. "PENERAPAN METODE SIMPLEKS DALAM OPTIMALISASI KEUNTUNGAN HASIL PRODUKSI LEMON CINA DAN DAUN JERUK PURUT." *Elektro Luceat* 6 (1).
- Lina, Tirsa Ninia, Matheus Supriyanto Rumetna, Article Info, Breadth First Search, Depth Limited Search, Sudoku Game, and Information Technology. 2021. "Comparison Analysis of Breadth First Search and Depth Limited Search Algorithms in Sudoku Game." *Bulletin of Computer Science and Electrical Engineering* 2 (2): 74–83. <https://doi.org/10.25008/bcsee.v2i2.1146>.
- Lina, Tirsa Ninia, Matheus Supriyanto Rumetna, Annisa Nurul, Sucianingsih Palisoa, Zulkarnain Sirajuddin, Fredy Thenu, Perman Anggeluli, Makalius Yapen, and Febrianus Singgir. 2020. "SISTEM INFORMASI E-ARSIP BERBASIS WEB (STUDI KASUS : PT HALEYORA POWERINDO CABANG SORONG)." *Jurnal Jendela Ilmu* 1 (1): 1–5.
- Lina, Tirsa Ninia, Matheus Supriyanto Rumetna, Epri A W Pangaribuan, Mahatir Permana, Yusup Mambrasar, Noya Martvie, Maria Magdalena, Haris Tambayong, Jekson Kaliele, and Daniel Tangmerun. 2021. "PREMIUM DAN PERTALITE MENGGUNAKAN METODE MAXIMIZATION OF PROFIT ON PREMIUM AND PERTALITE BUSINESSES USING SIMPLEX METHODS AND POM-QM." *Elektro Luceat* 7 (1): 1–9.
- Lina, Tirsa Ninia, and Sem. 2017. "PENERAPAN METODE DECISION TREE UNTUK PENENTUAN NILAI PRINSIP-PRINSIP E-PROCUREMENT." In *Seminar Nasional GEOTIK*, 10–19. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Ngamelubun, Vinsentius, Muhammad Zulkarnain Sirajuddin, Rovalino Lundi, Lucky Salambauw, Fedinan Edmar Fossa, Leonardo Maha, Matheus Supriyanto Rumetna, and Tirsa Ninia Lina. 2019. "Optimalisasi Keuntungan Menggunakan Metode Simpleks Pada Produksi Batu Tela." *Riset Komputer* 6 (5): 484–91.

- Oktafiyani, Melati, and Yulita Setiawanta. 2021. "Upgrading Guru-Guru Raudhatul Athfal (Ra) Semarang Timur Untuk Meningkatkan Kualitas Manajemen Keuangan Berbasis IT." *Abdimas Unwahas* 6 (2): 89–92.
- Ong, Rico, Alfionita Maran, Ardianto Lapik, Dimas Andita, Muhammad Kadir, Ricky Kindangen, Velly Latul, Matheus Rumetna, Supriyanto, and Tirsia Lina, Ninia. 2019. "Maksimalisasi Keuntungan Pada Usaha Dagang Martabak Sucipto Menggunakan Metode Simpleks Dan POM-QM." *Riset Komputer* 6 (4): 434–41.
- Rumetna, Supriyanto, Matheus, Tirsia Lina, Ninia, Razni Paknawan, Filemon, Bryan Siwalette, Andriano, and Rezty Deviana. 2019. "PENERAPAN METODE SIMPLEKS UNTUK MENGHASILKAN KEUNTUNGAN MAKSIMUM PADA PENJUAL BUAH PINANG." *Journal of Dedication To Papua Community* 2 (1): 75–86.
- Rumetna, Matheus Supriyanto. 2018a. "Audit Lingkungan Dan Pengendalian Teknologi Informasi Pada Pt. Xyz." *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer* 9 (2): 753–68. <https://doi.org/10.24176/simet.v9i2.2294>.
- . 2018b. "Pemanfaatan Cloud Computing Pada Dunia Bisnis: Studi Literatur." *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* 5 (3): 305–14. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201853595>.
- . 2018c. "PEMANFAATAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFI UNTUK DETEKSI DAERAH RAWAN LONGSOR DI KECAMATAN SIDOMUKTI, SALATIGA." *KUADAS* 1 (1).
- . 2021. "KOMBINASI GNU PRIVACY GUARD DAN HAMMING DISTANCE UNTUK KEAMANAN EMAIL SERTA JALUR SERTIFIKASI COMBINATION OF GNU PRIVACY GUARD AND HAMMING DISTANCE FOR EMAIL SECURITY AND CERTIFICATION PATHS." *Elektro Luceat [November]* 7 (2): 151–60.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, and Tirsia Ninia Lina. 2020a. "Pelatihan Penggunaan Sistem Inventory Data Barang Pada Gudang CV Tanaya." *JPM: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 1 (1): 11–17.
- . 2020b. "Sistem Informasi Kampung Wisata Arborek Dengan Metode Waterfall." *Informatics for Educators and Professionals* 5 (1): 31–40.
- . 2021a. "Forecasting Number of Covid-19 Positive Patients in Sorong City Using the Moving Average and Exponential Smoothing Methods." *The IJICS (International Journal of Informatics and Computer Science)* 5 (1): 37–43. <https://doi.org/10.30865/ijics.v5i1.2908>.
- . 2021b. "Pelatihan Menghitung Hasil Penjualan Rokok Selama Masa Pandemi Covid-19 Menggunakan Metode Simpleks Dan Software Pom-Qm." *Jurnal Pendidikan Dan Pemberdayaan Masyarakat (JPPM)* 8 (1): 69–77. <https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jppm/article/view/14110/pdf>.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Tirsia Ninia Lina, Tineke Aponno, Annisa Palisoa, and Ferianus Singgir. 2018. "Penerapan Metode Simpleks Dan Software POM- QM Untuk Optimalisasi Hasil Penjualan Pentolan Bakso." *Ilmiah Manajemen Informatika Dan Komputer* 02 (03): 143–49.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Tirsia Ninia Lina, Satrya Dwi Cahya, Billy Mikael Liwe, Anggraini Matrutty, Piter Dandi Tapodi, Dekie Gunawan, Miftakul Kosriyah, and Burhanudin Jamil. 2020. "MENGHITUNG KEUNTUNGAN MAKSIMAL DARI PENJUALAN ROTI ABON GULUNG DENGAN MENGGUNAKAN METODE SIMPLEKS DAN SOFTWARE POM-QM." *Jurnal Jendela Ilmu* 1 (1): 6–12.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Tirsia Ninia Lina, Alexander Joseph, Ferdinan Fossa, Lamromasi Simarmata, Leonardus Parabang, Muhammad Fitra, Okradi Sanggel, Lucky Salambauw, and Yosina Ngamelubun, Vinsentius, Batfin. 2021. "BERBASIS WEBSITE PADA PERUSAHAAN CENDRAWASIH WIPUTRA MANDIRI KOTA SORONG DESIGN OF A WEBSITE-BASED DEMAND INFORMATION SYSTEM IN CENDRAWASIH WIPUTRA MANDIRI COMPANY." *Elektro Luceat* 7 (1): 10–19.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Tirsia Ninia Lina, and Joseph Eliza Lopulalan. 2020. "A Knowledge Management System Conceptual Model for the Sorong COVID-19 Task Force." *International Journal on Informatics Visualization* 4 (4): 195–200. <https://doi.org/10.30630/joiv.4.4.418>.

- Rumetna, Matheus Supriyanto, Tirsa Ninia Lina, Ratna Rosmauli Pakpahan, Yulita Ferdinandus, Frenny Silvia Pormes, and Joseph Eliza Lopulalan. 2020. "Implementing Knowledge Management System to Improve Effectiveness of Faculty Activities." In *Bukittinggi International Conference on Education*, edited by The Faculty of Education and Teaching Institut Agama Islam Ngeri (IAIN) Bukittinggi. Bukit Tinggi: The Faculty of Education and Teaching Institut Agama Islam Ngeri (IAIN) Bukittinggi. <https://doi.org/10.4108/eai.14-9-2020.2305670>.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Tirsa Ninia Lina, Muhammad Yusuf Rustam, Sarza Farila Sitaniapessy, Dinda Irdayani Soulisha, Suheri Sihombing, Salomo Kareth, and Yohanes Kadiwaru. 2020. "OPTIMALISASI PENJUALAN NOKEN KULIT KAYU MENGGUNAKAN METODE SIMPLEKS DAN SOFTWARE POM-QM." *Computer Based Information System Journal* 08 (02): 37–45.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Tirsa Ninia Lina, Okradi Sanggel, Yulianti, Ryan Anugerah, Yulista Adi, and Eliza Lopulalan, Joseph. 2019. "Mengoptimiliasi Keterbatasan Sumber Daya Untuk Memaksimalkan Keuntungan Penjualan Es Kelapa Muda Menggunakan Metode Simpleks Dan Software Pom-Qm." *Pengabdian Masyarakat* 02 (02): 136–49.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Tirsa Ninia Lina, and Agustinus Budi Santoso. 2020. "RANCANG BANGUN APLIKASI KOPERASI SIMPAN PINJAM MENGGUNAKAN METODE RESEARCH AND DEVELOPMENT." *Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer (SIMETRIS)* 11 (1): 119–28.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Tirsa Ninia Lina, Titin Puspita Sari, Piton Mugu, Adrianus Assem, and Richard Sianturi. 2021. "Optimasi Jumlah Produksi Roti Menggunakan Program Linear Dan Software POM-QM." *Computer Based Information System Journal* 09 (01): 42–49.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Tirsa Ninia Lina, Lamromasi Simarmata, Leonardus Parabang, Alexander Joseph, and Yosina Batfin. 2019. "Pemanfaatan POM-QM Untuk Menghitung Keuntungan Maksimum UKM Aneka Cipta Rasa (ACR) Menggunakan Metode Simpleks." In *GEOTIK*, 12–22. Surakarta: Pendidikan Teknik Informatika, FKIP Universitas Muhammadiyah SURakarta.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Tirsa Ninia Lina, Levinson Reza Tauran, Theresia Patty, Albertina Malak, and Kristin Yawan. 2020. "Penerapan Metode Simpleks Pada Usaha Dagang Bintang Tiurma." *Journal of Innovation Information Technology and Application* 2 (01): 28–36.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Tirsa Ninia Lina, Levinson Reza Tauran, Nova Sitorus, Novela Orisu, Albertina Malak, Theresia Patty, and Kristin Yawan. 2020. "PENDAMPINGAN DAN PELATIHAN PENERAPAN METODE SIMPLEKS PADA USAHA DAGANG BINTANG TIURMA." *Jurnal Abdimas Bina Bangsa* 01 (02): 205–14.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Danny Manongga, and Ade Iriani. 2017. "PENERAPAN KNOWLEDGE CAPTURE UNTUK PROMOSI FAKULTAS MENGGUNAKAN SOFT SYSTEM METHODOLOGY (SSM) (STUDI KASUS : FAKULTAS TEKNIK , UNIVERSITAS VICTORY SORONG)." In *Prosiding Seminar Nasional Geotik*, 106–16. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Otniel, Friendly Litaay, Charlie Sibarani, Ruben Tahrin, Tirsa Ninia Lina, and Ratna Rosmauli Pakpahan. 2020. "Optimasi Pendapatan Pembuatan Spanduk Dan Baliho Menggunakan Metode Simpleks (Studi Kasus : Usaha Percetakan Shiau Printing)." *Jurnal Riset Komputer (JURIKOM)* 7 (2): 278–84. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v7i2.1922>.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Elisabeth Esmeralda Renny, and Tirsa Ninia Lina. 2020. "Designing an Information System for Inventory Forecasting." *International Journal of Advances in Data and Information Systems* 1 (2): 80–88. <https://doi.org/10.25008/ijadis.v1i2.187>.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Eko Sedyono, and Kristoko Dwi Hartomo. 2017. "Analisis Perubahan Tata Guna Lahan Di Kabupaten Bantul Menggunakan Metode Global Moran's I." *Jurnal Buana Informatika* 8 (4): 225–34. <https://doi.org/10.24002/jbi.v8i4.1446>.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, and Irwan Sembiring. 2017. "PEMANFAATAN CLOUD COMPUTING BAGI USAHA KECIL MENENGAH (UKM)." In *Prosiding Seminar Nasional Geotik*, 1–9. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.

- Santoso, Agustinus Budi, Matheus Supriyanto Rumetna, and Kristy Isnaningtyas. 2021. "Penerapan Metode Single Exponential Smoothing Untuk Analisa Peramalan Penjualan." *Jurnal Media Informatika Budidarma* 5 (2): 756–61. <https://doi.org/10.30865/mib.v5i2.2951>.
- Sarmin, La, Kevin Karubuy, Matheus Supriyanto Rumetna, Program Studi, Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Staf Dosen, Fakultas Ilmu, and Universitas Victory Sorong. 2018. "PENERAPAN METODE SIMPLEKS UNTUK MENGHITUNG KEUNTUNGAN MAKSIMUM PADA PENGRAJIN GELANG BESI PUTIH DI PASAR REMU SORONG." *Jurnal KUADAS* 1 (2): 1–7.
- Syarifudin, Agus Supriyadi, and Firman Lukman Sanjaya. 2020. "OPTIMALISASI KOMPETENSI MOTOR BAKAR BAGI PESERTA DIDIK TEKNIK SEPEDA MOTOR KELAS XII 'SMK BINA NUSA SLAWI.'" *Abdimas Unwahas* 5 (2): 109–13.