

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA DISTRO AM:PM SEMARANG

Muhammad Yusuf^{1*}, Rony Wijanarko²

^{1,2}Program Studi TEKNIK INFORMATIKA, Fakultas TEKNIK, Universitas Wahid Hasyim
Jl. Menoreh Tengah X/22, Sampangan, Semarang 50236.

*Email: muhammad.yusuf1405@gmail.com

Abstrak

AM:PM Distro adalah sebuah usaha yang bergerak dibidang penjualan aneka pakaian serta fashion yang terletak di Semarang, distro AM:PM menjual aneka produk seperti sepatu, kaos, sandal, kemeja dan produk lainnya. Saat ini Distro AM-PM Semarang memiliki masalah dalam mengelola data barang maupun pelayanan terhadap pelanggannya, selain itu cakupan wilayah penjualan yang belum terlalu luas serta untuk merekap data laporan pemesanan dan laporan produk masih dilakukan dengan menuliskan ke dalam buku besar yang diambil dari kwitansi atau nota transaksi penjualan. Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan perangkat lunak ini adalah metode Waterfall, bahasa pemrograman yang digunakan sebagai server-side scripting adalah PHP 5.0, HTML, dan Cascading Style Sheet (CSS) sebagai representasi content, database MySQL sebagai penyimpanan data serta Apache 2.0 sebagai WEB server. Penelitian ini akan menghasilkan suatu Sistem Informasi Penjualan produk-produk fashion Berbasis WEB pada AM:PM Distro Semarang yang memiliki interface yang sesuai, sehingga dapat menyediakan informasi yang lebih cepat dan akurat pada semua masyarakat yang juga dapat membantu dalam mempromosikan produk yang tersedia.

Kata kunci: sistem informasi, Penjualan, PHP dan MySQL, Website

PENDAHULUAN

Perkembangan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi sangat pesat dalam kehidupan manusia. Dalam hal ini teknologi informasi yang digunakan untuk pengolahan data adalah komputer. Setiap perusahaan, instansi swasta maupun pemerintahan sudah pasti melakukan proses pengarsipan untuk menyimpan berkas-berkas atau data yang dianggap penting. Adanya sistem informasi diberbagai bidang merupakan suatu keharusan bagi suatu perusahaan untuk memanfaatkan informasi sebagai pengolahan data. Distro AM:PM adalah sebuah usaha yang bergerak dibidang penjualan aneka pakaian serta fashion. Ada beberapa produk yang dijual pada distro AM:PM seperti sepatu, kaos, sandal, kemeja dan produk lainnya Saat ini ditengah-tengah semakin ketatnya persaingan bisnis yang serupa, Distro AM-PM Semarang termasuk salah satu yang masih bisa berkembang dengan baik namun meskipun seperti itu masih perlu perbaikan dan perubahan seperti pada proses penjualan masih melakukan pengolahan data secara konvensional sehingga masih banyak terdapat berkas-berkas nota yang diolah membutuhkan waktu cukup lama dalam pengumpulan berkas-berkas tersebut dan data persediaan barang sering tidak sesuai dengan

barang fisik yang ada. Melihat kebutuhan ini maka perlu adanya sistem informasi secara online termasuk laporan-laporan yang berhubungan dengan informasi yang dibutuhkan dalam manajemen distro. Dengan adanya sistem informasi ini, diharapkan dapat membantu pimpinan dalam mengetahui perkembangan penjualan dan persediaan secara online dan akan meringankan pekerjaan admin dalam menginputkan data-data barang serta dapat memproses data pelanggan baik untuk pembeli yang datang langsung mengunjungi toko maupun pembeli yang memesan secara online melalui website dengan mudah tanpa harus melalui proses administrasi yang rumit serta dengan mekanisme pembayaran via transfer bank.

LANDASAN TEORI

2.1 Definisi Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah kumpulan dari prosedur kegiatan yang memproses data sedemikian rupa sehingga dapat menghasilkan informasi yang bermanfaat agar dapat digunakan oleh setiap orang dalam mengambil suatu keputusan (Wirasta dan Febriyansyah, 2014).

2.2 Framework

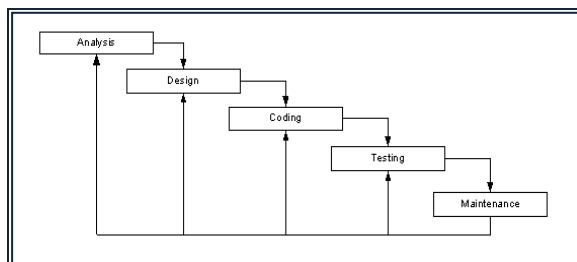
Framework adalah komponen pemrograman yang siap *re-use* (bisa digunakan ulang) kapan saja, sehingga *programmer* tidak harus membuat skrip yang sama untuk tugas yang sama. Misalkan *programmer* ingin halaman – halaman *web* menampilkan data dengan paginasi (*paging*) halaman, *framework* telah menyediakan fungsi *paging* tersebut sedangkan *programmer* cukup menggunkan fungsi tersebut pada saat *coding*, tetapi tentu dengan kaidah – kaidah yang ditetapkan oleh masing – masing *framework* (Kasman, 2015).

2.3 Laravel

Laravel merupakan *framework* PHP yang menekankan pada kesederhanaan dan fleksibilitas pada desainnya. Laravel dirilis dibawah lisensi MIT dengan sumber kode yang disediakan di Github. Sama seperti *framework* PHP lainnya, Laravel dibangun dengan basis MVC (*Model-View-Controller*). Laravel dilengkapi *command line tool* yang bernama “*Artisan*” yang bisa digunakan untuk *packaging bundle* dan instalasi *bundle*. Menurut *survey* yang dilakukan oleh *Sitepoint.com* pada Desember 2013 dalam popularitas *framework* PHP, Laravel menduduki urutan teratas. Sehingga menjadikan Laravel sebagai *framework* PHP terbaik untuk tahun 2014. Saat ini Laravel merupakan *framework* dengan versi PHP yang *up-to-date*, karena Laravel mengisyaratkan PHP versi 5.3 keatas (Rohman, 2014).

METODE PENGEMBANGAN SISTEM

Dalam melakukan penelitian ini penulis menggunakan metode pengembangan perangkat lunak metode *Classic Life Cycle* atau biasa juga disebut dengan metode *Waterfall*. Tahap-tahap pengembangan perangkat lunak metode *waterfall* dapat dilihat pada gambar 1.

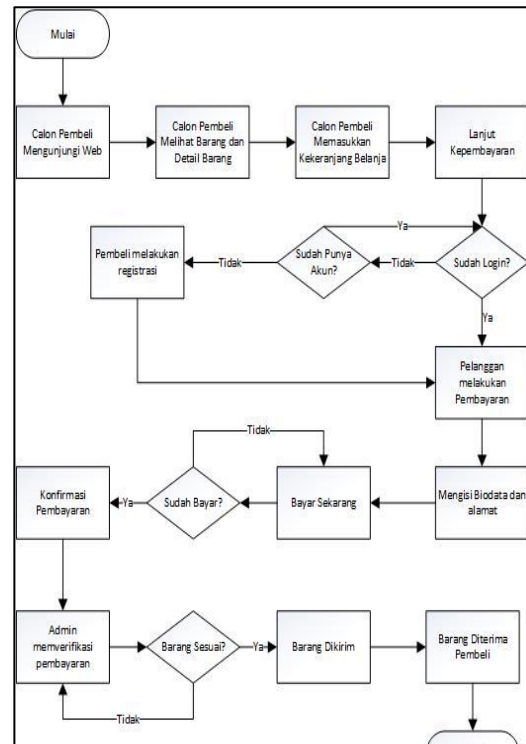


Gambar 1. Tahap Waterfall

3.1 Pemodelan Proses

a) *Diagram Alur Sistem*

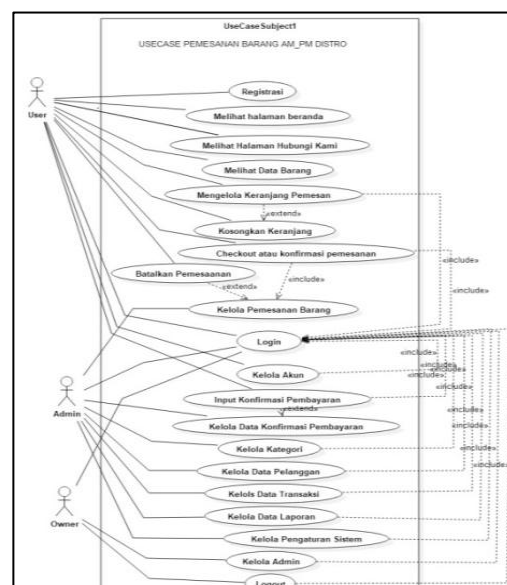
Diagram alur sistem informasi penjualan berbasis web ditunjukkan pada gambar 2.



Gambar 2. Diagram Alur Sistem

b) *Use Case Diagram*

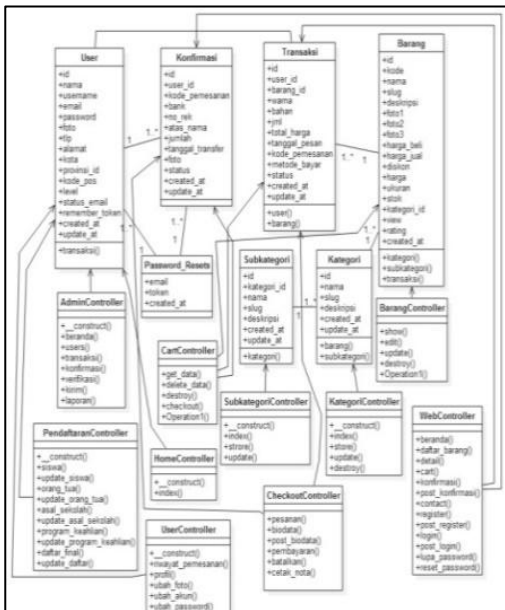
Diagram use case sistem informasi penjualan berbasis web ditunjukkan pada gambar 3.



Gambar 3. Use Case Diagram

c) *Class Diagram*

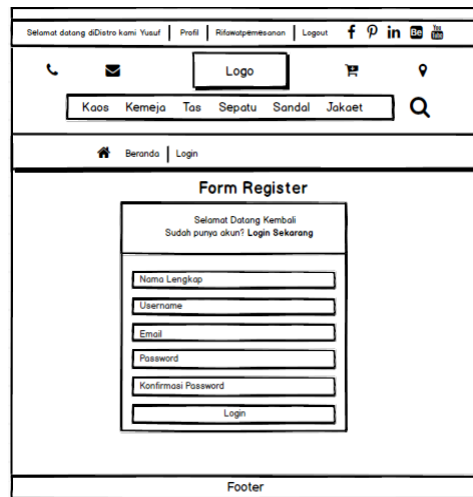
Diagram Class sistem informasi penjualan berbasis web ditunjukkan pada gambar 4.



Gambar 4. Class Diagram

3.2.2 Halaman Registrasi

Halaman ini difungsikan untuk mendaftarkan user ke sistem dengan cara melengkapi form seperti nama lengkap, username, email, password dan konfirmasi password. Kemudian ada pilihan login untuk mendapatkan hak akses sebagai pelanggan sistem, seperti yang ditunjukkan pada gambar 6.

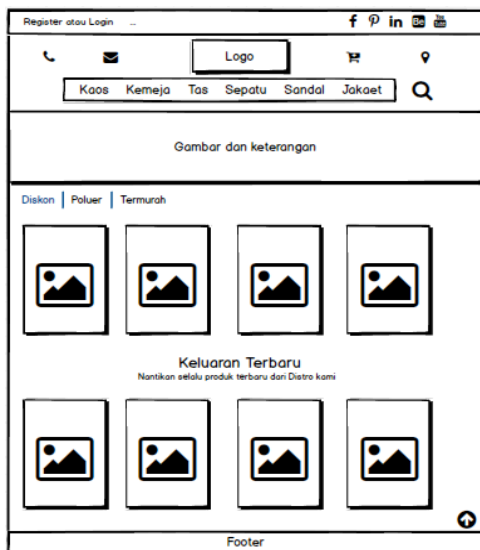


Gambar 6. Halaman Registrasi

3.2 Desain Interface

3.2.1 Halaman Beranda

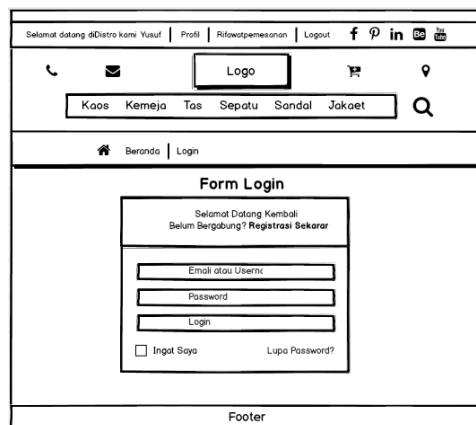
Pada halaman beranda terdapat logo perusahaan serta terdapat fitur – fitur dan menu-menu yang nanti akan di implementasikan pada sistem informasi. Beberapa fitur diantaranya adalah fitur pencarian nama barang, fitur lokasi, akun, nomor telepon dan media sosial dari am-pm distro Semarang, seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.



Gambar 5. Halaman Beranda

3.2.3 Halaman Login

Halaman ini terdapat tiga form untuk diisi dan fitur ingat saya serta fitur lupa password. Fungsi form ini untuk login user pelanggan ke kesistem dengan mengisi form username atau email dan password yang telah didaftarkan melalui halaman registrasi sebelumnya, dan memilih login sekarang. Pada bagian kanan bawah terdapat link Lupa Password yang akan mengarahkan ke halaman lupa password.sistem, seperti yang ditunjukkan pada gambar 7.



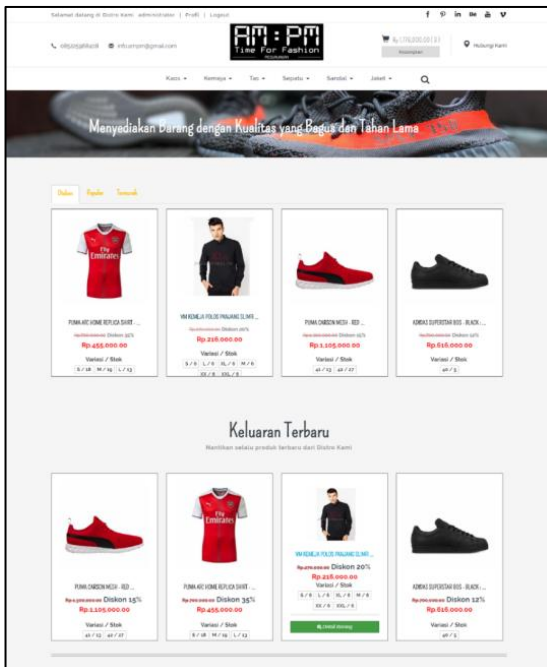
Gambar 7. Halaman Login

HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Implementasi User Interface

a) Halaman User

1. Halaman Beranda User

Pada halaman beranda terdapat terdapat menu pilihan barang yaitu kaos, kemeja, tas, sepatu, sandal dan jaket. Selain itu juga terdapat pilihan barang berdasarkan diskon, populer dan termurah yang ditampilkan lengkap dengan detail dan harga dari setiap produk yang dijual. Selain itu terdapat fitur lain seperti pencari, keranjang belanja, nomor telepon perusahaan, menampilkan semua pilihan media sosial dan terdapat menu login dan registrasi, seperti yang ditunjukkan pada gambar 8.



Gambar 8. Halaman Beranda User

2. Halaman Registrasi User

Halaman registrasi terdapat beberapa form untuk diisi seperti form nama, form username, form emal, form password dan form konfirmasi password . Pada form-form tersebut diwajibkan untuk diisi semua agar bisa melakukan registrasi jika terdapat form yang belum terisi maka, sistem akan memunculkan pesan error, seperti yang ditunjukkan pada gambar 9.

Gambar 9. Halaman Registrasi User

3. Halaman Login User

Halaman ini merupakan form untuk melakukan login ke dalam sistem. Adapun form yang wajib diisi adalah from email atau username dan form password selanjutnya apabila telah terisi lanjutkan dengan menekan tombol login. Selain itu pada halaman ini tersedia menu register sekarang sehingga tidak perlu lagi harus kehalaman register, seperti yang ditunjukkan pada gambar 10.

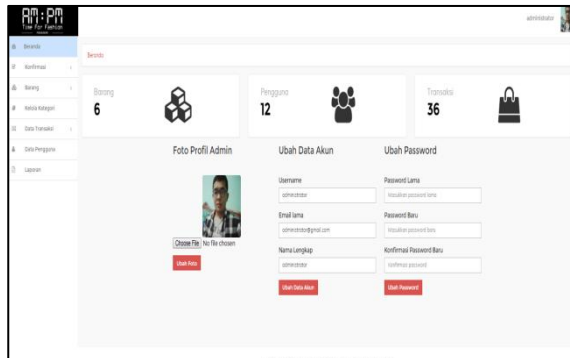
Gambar 10. Halaman Login User

b) Desain UI Admin

1. Halaman Beranda Admin

Halaman bagian kiri terdapat menu-menu seperti menu beranda admin, menu konfirmasi untuk mengelola konfirmasi, menu barang untuk mengelola data barang, menu kelola kategori untuk untuk

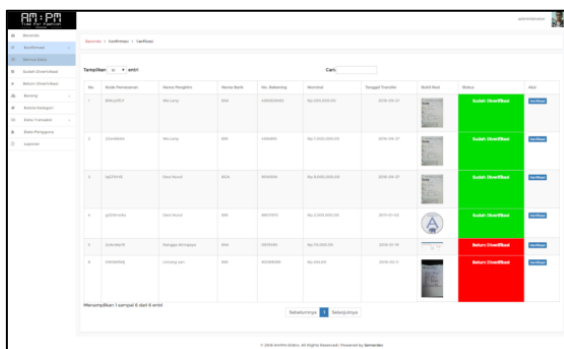
kategori barang yang akan dikelola, menu data transaksi untuk mengelola transaksi, menu data pengguna untuk mengelola data pengguna dan menu laporan untuk mengelola laporan. Serta pada bagian tengah terdapat menu untuk ubah profil admin, ubah data akun dan ubah password, seperti yang ditunjukkan pada gambar 11.



Gambar 11. Halaman Beranda Admin

2. Halaman Data Konfirmasi

Pada halaman ini, bagian kiri terdapat menu-menu seperti menu beranda admin, menu konfirmasi, menu barang, menu kelola kategori, menu data transaksi, menu data pengguna dan menu laporan. Pada menu konfirmasi terdapat sub menu yaitu menu semua data yaitu menu sudah diverifikasi dan menu belum diverifikasi yang berisi data pelanggan yang sudah diverifikasi dan data pelanggan belum melakukan verifikasi pemesanan barang, seperti yang ditunjukkan pada gambar 12.



Gambar 12. Halaman Data Konfirmasi

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem informasi penjualan online pada am-pm distro Semarang dibangun dengan *framework laravel* dengan model kerangka kerja yang mudah dipahami sehingga memungkinkan pengkodean dilakukan secara bersama-sama atau secara team. Pada pengembangan sistem dengan menggunakan *framework laravel* ini menggunakan pemodelan sistem berorientasi objek, bahasa pemrograman PHP, dan pengelolaan database MySQL.
2. Sistem penjualan online pada am-pm distro Semarang ini memiliki user interface yang bagus dengan mode yang dinamis dan tetap terlihat bagus meski diakses pada perangkat mobile sehingga dengan hal ini akan membantu dan memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan barang yang tersedia pada sistem informasi.
3. Berdasarkan hasil pengujian dengan menggunakan *Black Box testing*, sistem yang dibangun telah berjalan dengan sangat baik dan telah sesuai dengan kebutuhan pengguna.

5.2 Saran

Untuk mencapai kepada kesempurnaan sistem maka sangat diperlukan saran dan masukan untuk pengembangan tingkat berikutnya. Berikut ini adalah saran dan masukan tersebut:

1. Sistem memerlukan *form review* barang sebagai testimoni mengukur tingkat kepuasan terhadap produk yang ditawarkan oleh am-pm distro Semarang.
2. Pada sistem pembayaran harus tersedia pilihan pembayaran sehingga lebih mempermudah pelanggan atau pemesan dalam memilih jenis pembayaran yang mereka inginkan.
3. Sistem perlu dikembangkan sebuah fitur untuk konfirmasi otomatis sehingga mengurangi kerja manual pada bagian admin.

DAFTAR PUSTAKA

Kasman, A. D. (2015). *Framework Laravel 5 Panduan Praktis dan Trik Jitu*. (A. Saputra, Ed.) (Cetakan Pe). Cirebon: CV. ASFA Solution.

Rohman, A. (2014). *Mengenal Framework Laravel*.

Wirasta, W. F., & Wendi, W. (2014). *Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Alat-alat Pesta Berbasis WEB di Narda Pesta*.