

## Sistem Informasi Pemesanan Katering Berbasis Web di CV Deqiko I.D.E Cemerlang

Cipto Koswoyo<sup>1\*</sup>, M Subchan Mauludin<sup>2</sup>

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Wahid Hasyim

Jl. Menoreh Tengah X/22 Sampangan Semarang 50236

\*Email : ciptokoswoyoz@gmail.com

### Abstrak

*Dengan perkembangannya teknologi terutama internet, membuat perkembangan dunia kuliner menuju level baru, khususnya untuk bidang usaha katering. Penelitian ini membahas mengenai sistem informasi pemesanan katering berbasis web di CV Deqiko IDE Cemerlang yang memiliki banyak pesanan katering. Sebelumnya pengelolaan data catering masih manual sehingga tidak efektif dalam pemesanan dan pengolahan data perusahaan. Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan katering dan mempermudah admin untuk mengelola data katering. Pada penelitian ini penulis menggunakan metode waterfall yang memiliki tahapan berurutan dari analisis, desain, pengkodean dan pengujian. Hasil dari penelitian ini berupa sebuah sistem informasi pemesanan catering berbasis web di CV Deqiko IDE Cemerlang yang dapat memudahkan pelanggan untuk memesan katering dan admin untuk mengelola data catering dan perusahaan..*

**Kata kunci:** *Catering, MySQL, Sistem Informasi, Website*

### PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi di era sekarang semakin maju, menuntut sumber daya manusia yang berkualitas dalam hal komputerisasi bagi semua kalangan. Baik dari segi pendidikan maupun dalam dunia bisnis. Perkembangan Teknologi Informasi telah banyak mempengaruhi berbagai aspek kehidupan umat manusia dalam menjalankan aktivitas sehari-hari. Penggunaan komputer telah jauh mengalami kemajuan dari sekedar teknologi alat hitung hingga pengambilan keputusan (Suendri, 2017).

Resto deqiko merupakan suatu resto yang bergerak dibidang penjualan paket makanan dan katering. Resto ini memiliki permintaan akan pemesanan katering yang begitu tinggi. Resto Deqiko memiliki kendala yang diantaranya dalam proses pemesanan apalagi ketika permintaan konsumen sedang banyak-banyaknya. Pegawai diharuskan menghitung secara manual untuk mengetahui jumlah pembayaran pesanan katering berdasarkan nota transaksi penjualan. Hal ini yang membuat kerja pegawai semakin berat dan menyita waktu dalam proses tersebut, terkadang juga terjadi kerugian karena ketidak telitian pemesanan. Saat ini juga belum ada fasilitas bagaimana

menangani pemesanan dari calon pelanggan yang ingin mengetahui secara detail makanan yang tersedia, menu yang dirancang apakah sesuai anggaran, maupun identifikasi dan penelusuran order dari pelanggan tanpa salah maupun dengan kesalahan yang seminimum mungkin. Jumlah pemesanan yang meningkat juga dapat menimbulkan masalah baru yaitu bagaimana pegawai dan peralatan/perengkapan dapat terjadwal dengan baik, dan semua order dapat tertangani dengan efektif. Selain itu di bagian pengadaan bahan baru makanan, dibutuhkan juga perhitungan yang akurat untuk kebutuhan bahan baku dari makanan yang di pesan sehingga bahan baku tidak terbuang percuma karena berlebihan atau kekurangan saat akan dipersiapkan sehingga menghabiskan waktu untuk membeli bahan tambahan.

### TINJAUAN PUSTAKA

#### 2.1 Penelitian Terdahulu

Penelitian sejenis pernah dilakukan oleh (Putra dkk, 2016) mengenai Aplikasi Pengelolaan Data Administrasi *Catering Suka-Suka Koki Berbasis Web*. Aplikasi ini dapat mengelola sekaligus mengolah data administrasi berupa data pelanggan, data pemesanan pelanggan, data pembayaran, data

keluhan pelanggan, data menu makanan, data menu paket, data makanan pokok dan data keuangan. Sehingga mempermudah dalam pembayaran antara pelanggan dengan *owner* katering dan dapat memudahkan dalam membuat laporan. Selain itu Aplikasi pengelolaan ini juga memaksimalkan pekerjaan petugas agar target penyampaian informasi, ketelitian, maupun volume pekerjaan dapat ditangani lebih efisien dan efektif.

Penelitian sejenis lainnya juga pernah dilakukan (Khairunnisa dan Damayanti, 2018) mengenai Pengolahan Bisnis *Catering* Ummi Nisa Medan Berbasis Web. Sistem ini dapat menyimpan data pelanggan, dapat melakukan pengecekan pada setiap *field*, seperti Menu, Produk, Tentang, Pemesan, Konfirmasi Pembayaran dan Laporan Penjualan. Pelanggan dapat melihat informasi di setiap *field* yang disediakan pada *Catering* Ummi Nisa seperti : Menu, Produk, Tentang, yang bisa di akses dari berbagai macam perangkat melalui *web browser*.

Berdasarkan kedua penelitian sebelumnya, yang membedakan kedua penelitian tersebut dengan penelitian yang dilakukan yaitu Sistem informasi pemesanan katering berbasis web di CV Resto Deqiko mengelola pemesanan dari calon pelanggan yang ingin mengetahui secara detail bahan dan cara pembuatan makanan yang ditawarkan, menu juga bisa dirancang sesuai anggaran dana atau *customized* sesuai makanan kesukaan yang di inginkan pelanggan, dan terdapat video cara pembuatannya, bahan-bahan yang dibutuhkan agar pelanggan bisa mengetahui menu yang ditawarkan, sehingga pelanggan bisa meminimalisir kesalahan pemesanan karena ketidaktahuan tentang rincian menu makanan yang ditawarkan.

## 2.2 Landasan Teori

### 2.2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem didalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, sifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Jogiyanto, 2008).

Sistem Informasi adalah gabungan yang terorganisasi dari manusia, perangkat lunak, perangkat keras, jaringan komunikasi dan

sumber data dalam mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi dalam organisasi (O'Brien, 2007).

Berdasarkan pendapat dari para ahli di atas Sistem Informasi adalah suatu jaringan atau komponen – komponen data yang membentuk satu kesatuan yang terkumpul untuk menyelesaikan suatu tujuan yang bisa di olah sehingga berguna bagi seseorang atau organisasi yang membutuhkan informasi.

Sistem informasi sendiri mempunyai sub-sub yaitu :

#### 1. Sistem

Pendekatan sistem yang merupakan jaringan kerja dari prosedur yang lebih menekankan urutan-urutan operasi. Suatu prosedur adalah suatu urutan-urutan yang tepat dari tahapan-tahapan intruksi yang menerangkan apa (*what*) yang harus dilakukan, siapa (*who*) yang mengerjakan, kapan (*when*) dikerjakan, dan bagaimana (*how*) mengerjakannya. Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Jogiyanto, 2008). Dapat disimpulkan bahwa sistem merupakan himpunan-himpunan atau grup dari elemen atau komponen yang terhubung atau saling bergantung satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu.

#### 2. Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi sang penerima (Jogiyanto, 2008). Data merupakan bentuk yang masih mentah yang belum dapat bercerita banyak, sehingga perlu diolah lebih lanjut. Data diolah suatu model untuk dihasilkan menjadi informasi.

### 2.2.2 UML (*Unified Modeling Language*)

*Unified Modeling Language* (UML) adalah bahasa spesifikasi standar yang dipergunakan untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan dan membangun perangkat lunak. UML merupakan metodologi dalam mengembangkan sistem berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem” (Windu dan Grace, 2013).

Berdasarkan pendapat di atas UML atau *Unified Modeling Language* adalah Bahasa pemodelan untuk sistem, guna membuat atau membangun sebuah perangkat lunak.

**2.2.3 Catering**

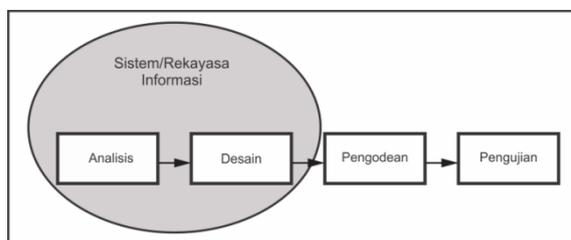
Jasa Boga atau *Catering* adalah perusahaan atau perorangan yang melakukan kegiatan pengelolaan makan yang disajikan di luar tempat usaha atas dasar pesanan (MenKes, 2003).

Berdasarkan pendapat tersebut *Catering* adalah kegiatan usaha yang menyediakan makanan dan pelayanan yang di kelola oleh perusahaan atau perorangan.

**2.2.4 Metode Waterfall**

Metode yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Waterfall*. Metode ini merupakan model SDLC air terjun (*Waterfall*) sering disebut juga dengan model sekuensial linier (*Sequensial Linier*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*) (Firmansyah, 2018).

Berikut Model *waterfall* menurut (Pressman, 2015) dapat dilihat pada gambar 1:



(Sumber: Pressman, 2015)

**Gambar 1. Ilustrasi Model Waterfall**

**2.2.5 Instrumen Penelitian**

Pada pembuatan sistem informasi pemesanan Katering di CV Deqiko IDE Cemerlang ini di perlukan *software* dan *hardware* sebagai berikut :

1. *Software*
  - a. *PHP versi 7.0.0*
  - b. *Editor Text: Sublime Text 3*
  - c. *Web Server: xampp versi 3.2.2*
  - d. *Windows 7 Ultimate 32 bit*
2. *Hardware*
  - a. *Processor intel core i3 330M (2.13GHz)*
  - b. *NVIDIA GeForce 310M 512MBVRAM*

- c. *Ram 4GB*
- d. *HDD 500 GB*
- e. *OS Windows 7 Ultimate 64 Bit*

**2.2.6 Tinjauan Objek**

**Nama Instansi:**

CV Deqiko I.D.E Cemerlang

**Alamat Perusahaan:**

Jalan Tusam Timur Raya No 24 Banyumanik Semarang.

**METODE PENELITIAN**

**3.1 Prosedur Pengumpulan Data**

Pada penelitian ini, prosedur pengumpulan data adalah faktor terpenting yang harus dipenuhi untuk dianalisis dan diolah. Pengumpulan data bertujuan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan untuk menyelesaikan penelitian ini. Dalam pengumpulan data dan informasi adapun metode yang digunakan yaitu:

1. *Metode Observasi*  
 Metode ini dilakukan dengan cara mendatangi langsung ke lokasi Resto Deqiko, adapun observasi yang dilakukan :
  - a. Mengamati semua proses yang berlangsung di Resto Deqiko.
  - b. Pengambilan informasi secara detail seputar kekurangan yang ada di dalam Resto Deqiko sebagai bahan untuk pembuatan *projectnya*.

2. *Metode Wawancara*

Pada tahap ini, penulis mengumpulkan data secara langsung dengan melakukan komunikasi tanya jawab langsung terhadap perwakilan Resto Deqiko meliputi proses kegiatan yang terjadi di CV Dediko IDE Cemerlang atau Resto Deqiko dari beberapa pegawai resto dan, untuk melengkapi kebutuhan informasi yang akan digunakan dalam mengembangkan sistem.

3. *Metode Studi Pustaka*

Pengambilan data secara studi pustaka pada tahap ini yaitu mencari beberapa referensi mengenai bagian-bagian penting pada penelitian ini. Bagian-bagian penting yang diambil sebagai landasan pustaka mengenai katering online, pengelolaan katering online, web aplikasi, management katering online, *PHP*, dan *Xampp*. Studi pustaka diambil dari

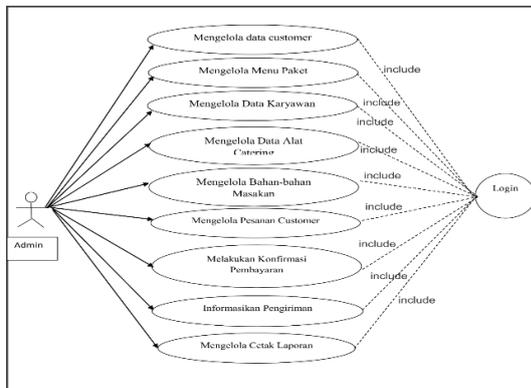
beberapa jurnal-jurnal penelitian, buku, baik berbahasa indonesia ataupun berbahasa inggris ataupun media *online*. Landasan pustaka utama yang digunakan pada penelitian ini adalah tentang pengelolaan catering berbasis web.

### 3.2 Perancangan

#### 1. Use Case Diagram

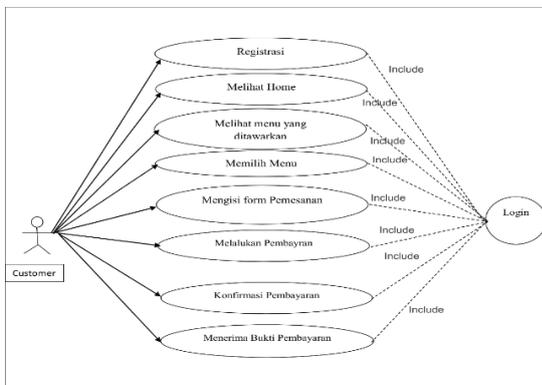
Use Case Diagram digunakan untuk mepresentasikan visual yang mewakili interaksi antara pengguna dan sistem informasi dalam UML (Shelly dan Rosenblatt, 2012).

Secara umum Use Case Diagram digunakan untuk mendeskripsikan fungsi apa saja yang ada pada sebuah sistem. Use Case Diagram sistem informasi Pemesanan Catering berbasis web di CV Deqiko IDE Cemerlang admin dapat dilihat pada gambar 2



Gambar 2. Use Case Admin

Pada Gambar 2 terdapat Use Case Diagram admin di CV Deqiko IDE Cemerlang yang mendiskripsikan sebuah fungsi sistem apa saja yang bisa dilakukan oleh Admin dalam pengolahan data di CV Deqiko IDE Cemerlang.



Gambar 3. Use Case User

Pada gambar 3 terdapat Use Case Diagram Customer atau pelanggan yang mendiskripsikan fungsi sistem yang dapat dilakukan oleh pelanggan seperti menginputkan pemesanan atau *order*.

### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Halaman Login Customer

Pada halaman login customer, pelanggan harus menginputkan nama dan password dan di perlukan daftar untuk membuat akun seperti pada gambar 4 berikut.



Gambar 4. Halaman Login

Pada gambar 4 merupakan halaman login di mana pelanggan yang akan mengakses menu home harus login dahulu jika sudah mempunyai akun dan terdapat tombol sign up atau registrasi untuk pelanggan yang belum memiliki akun.

#### 4.2 Halaman Registrasi Customer

Pada halaman registrasi, pelanggan diharuskan menginput data untuk menyimpan data ke database seperti pada gambar 5 berikut



Gambar 5. Halaman Registrasi

Pada gambar 5 terdapat halaman registrasi untuk pelanggan yang belum memiliki akun untuk mengakses halaman home.

### 4.3 Halaman Home atau beranda

Di halaman *home* terdapat beberapa menu *navbar* dan keterangan paket makanan disertai gambar, perancangan antarmuka bisa dilihat pada gambar 6



Gambar 6. Halaman Home

Pada gambar 6 terdapat halaman *home* atau beranda yang berisi informasi paket, menu, makanan yang di tawarkan dan melakukan pemesanan langsung. Terdapat rincian berupa video cara pembuatan dan bahan – bahan yang di butuhkan untuk membuatnya. Pelanggan bisa memesan sesuai keinginannya sendiri atau *Customized*.

### 4.4 Halaman Pemesanan

Dalam halaman pemesana terdapat inputan data untuk pemesanan seperti gambar 7 berikut



Gambar 7. Halaman Pemesanan

Pada gambar 7 halaman pemesanan pelanggan bisa memesan menu, paket makanan dan minuman yang di tawarkan.

### 4.5 Halaman Reservasi dan Customized

Antarmuka halaman reservasi atau *customized* berisi inputan data pemesanan pelanggan seperti pada gambar 8



Gambar 8 Halaman Reservasi

Pada gambar 8 halaman reservasi dan *Customized* pelanggan bisa memesan makanan sesuai keinginannya dan anggaran dana yang tersedia. Sehingga pelanggan tidak perlu khawatir dengan makanan favorit yang sesuai dengan keinginan dan anggaran dana yang dia miliki.

### 4.6 Halaman Paket Menu Katering

Halaman menu katering berisi rincian menu atau paket katering berikut rancangan antarmuka dapat dilihat pada gambar 9



Gambar 9. Halaman Paket Menu katering

Pada gambar 9 halaman paket katering yang di tawarkan untuk pelanggan untuk memilih menu paket yang di inginkan dan terdapat gambar, *ingredient* pembuatan paket makanan tersebut sehingga pelanggan bisa mengetahui secara detail rincian makanan yang akan dipesan.

### 4.7 Halaman Daftar Makanan

Rancangan antarmuka halaman daftar makanan dapat dilihat pada gambar 10 berikut.



**Gambar 10. Halaman Daftar Paket Makanan**

Pada gambar 10 terdapat halaman paket menu makanan yang ditawarkan kepada pelanggan dan terdapat rincian bahan dan video cara pembuatan makanan yang akan di pesan sehingga pelanggan bisa mengetahui bentuk penyajian makanan tersebut.

**4.8 Halaman Daftar Minuman**

Perancangan antarmuka halaman daftar minuman berisi video dan rincian bahan seperti gambar 11 berikut

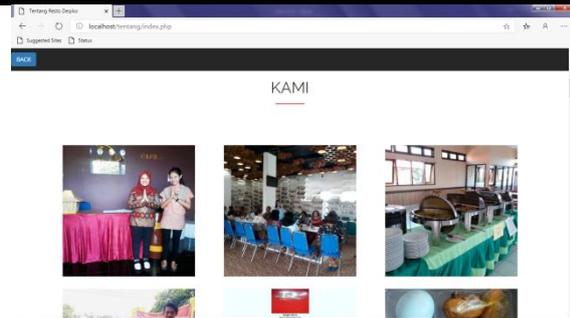


**Gambar 11. Halaman Daftar Paket Minuman**

Pada gambar 11 adalah halaman menu paket minuman yang di tawarkan kepada pelanggan yang terdapat rincian pembuatan dan bahan yang digunakan dalam proses pembuatannya.

**4.9 Halaman tentang Resto Deqiko**

Gambar 12 menjelaskan halaman resto deqiko yang berisi informasi seputar catering di resto deqiko.

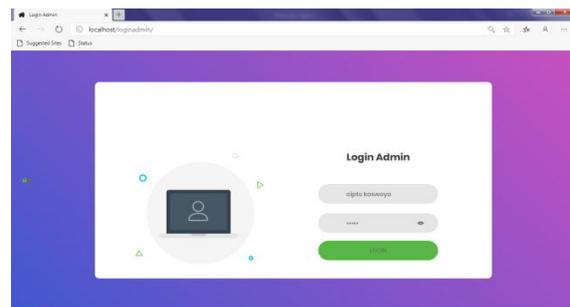


**Gambar 12. Halaman Tentang Resto Deqiko**

Pada gambar 12 terdapat halaman *profile* tentang Resto Deqiko yang menyediakan jasa catering.

**4.10 Halaman Login Admin**

Desain antarmuka halaman *login* berisi *form* inputan data yang menyimpan data *admin* seperti pada gambar 13

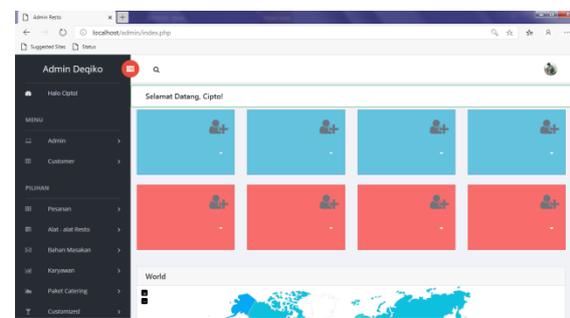


**Gambar 13. Halaman Login Admin**

Pada gambar 13 terdapat halaman *login admin* sebelum masuk ke *dashboard* utama.

**4.11 Halaman Admin Deqiko**

Halaman pada *admin deqiko* terdiri dari beberapa menu *navbar* seperti yang terdapat pada gambar 14

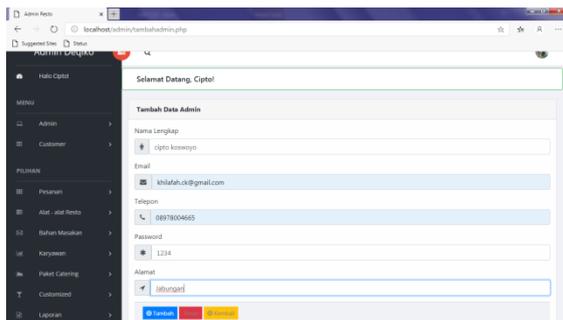


**Gambar 14. Halaman Admin Deqiko**

Pada gambar 14 halaman *dashboard* terdapat beberapa macam menu seperti *profile* dan tambah data *admin*, *admin* bisa mengelola data berbagai *database* yang telah tersimpan.

#### 4.12 Halaman Tambah Data

Halaman tambah data merupakan halaman yang berisi *form* tambah data.

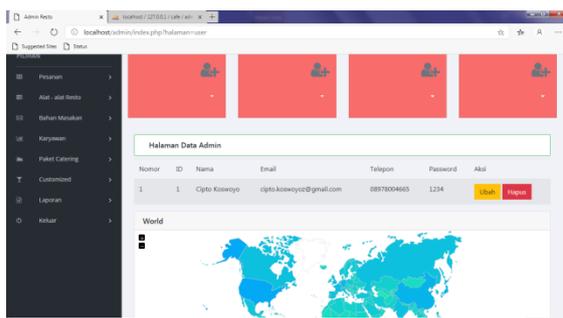


Gambar 15. Halaman Tambah Data

Pada gambar 15 halaman tambah data terdapat menu tambah data *admin* yang bisa digunakan untuk menambah dan mengganti *admin* baru ketika ada perubahan sistem manajemen di CV Deqiko IDE Cemerlang.

#### 4.13 Halaman Data Admin

Desain antarmuka pada halaman data *admin* memiliki informasi data tentang *admin* seperti yang terdapat pada gambar 16

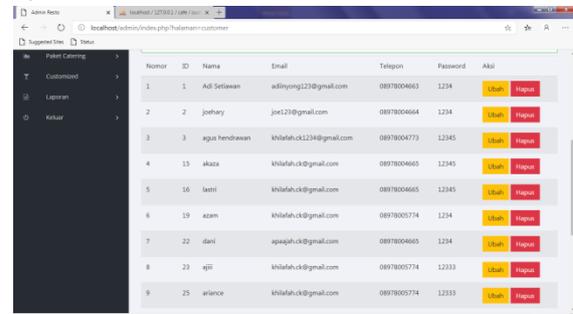


Gambar 16. Halaman Data Admin

Pada gambar 16 terdapat halaman data *admin* yang bisa mengakses file dan mengolah data di resto deqiko, terdapat tombol aksi ubah dan hapus yang digunakan saat ada perubahan manajemen.

#### 4.14 Halaman Data Customer

Halaman data *customer* memiliki beberapa data tentang *customer* yang sudah mendaftarkan seperti yang terlihat dalam halaman 17

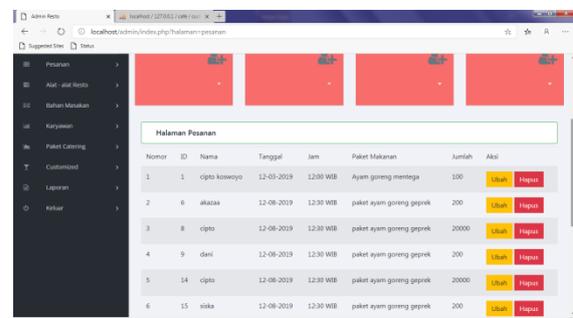


Gambar 17. Halaman Data Customer

Pada gambar 17 halaman data *customer* atau pelanggan, *admin* dapat menghapus, mengubah dan menambah data pelanggan yang sudah mendaftarkan di *web* Resto Deqiko.

#### 4.15 Halaman Pemesanan

Pada halaman pemesanan terdapat beberapa informasi mengenai pemesanan *customer* seperti pada gambar 18

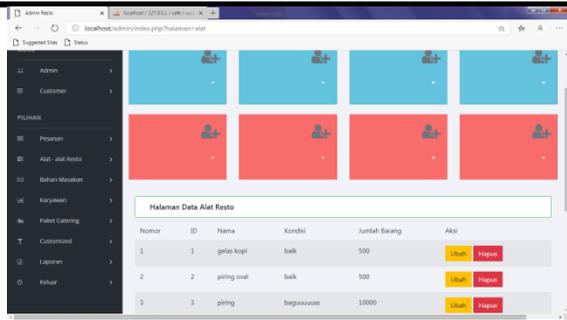


Gambar 18. Halaman Data Customer atau Pelanggan

Pada gambar 18 halaman pemesanan terdapat data pelanggan yang sudah mengisi *form* pemesanan dan rinciannya seperti tanggal pengiriman, jam pengiriman berapa jumlah pesanan dan paket apa sudah dipesan.

#### 4.16 Halaman alat-alat Resto Deqiko

Pada halaman alat-alat resto deeqiko memiliki beberapa informasi seperti pada gambar 19

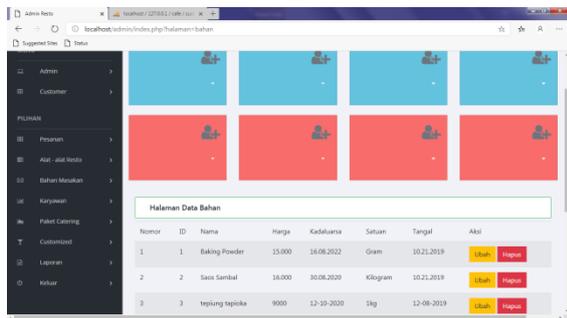


**Gambar 19. Halaman Alat yang ada di Resto Deqiko**

Pada gambar 19 terdapat halaman alat-alat Resto Deqiko yang di sediakan untuk pemesana catering yang akan digunakan untuk tempat makanan dan lainya dengan berbagai kondisi dan jumlah barang.

**4.17 Halaman Bahan Resto Deqiko**

Pada halaman bahan resto deqiko terdapat informasi mengenai kadaluarsa dan tanggal pembelian seperti yang pada gambar 20

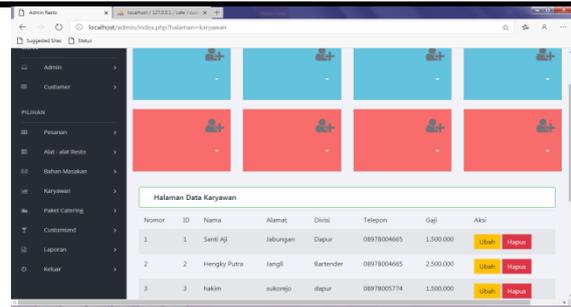


**Gambar 20. Halaman Bahan yang ada di Resto Deqiko**

Pada gambar 20 halaman bahan-bahan paket menu yang di tawarkan, terdapat rincian kapan bahan tersebut dibeli dan kadaluarsa beserta satuan berat bahan.

**4.18 Halaman Data Karyawan**

Halaman data karyawan memiliki beberapa informasi tentang karyawan yang bekerja di resto deqiko seperti pada gambar 21

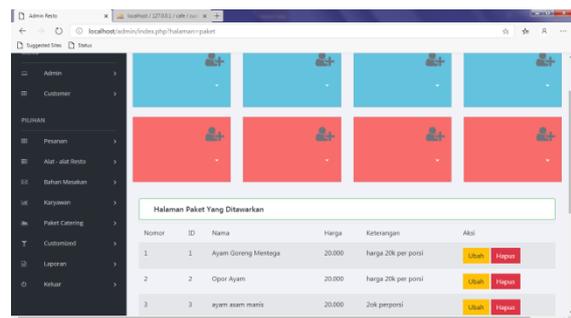


**Gambar 21. Halaman Data Karyawan**

Pada gambar 21 menampilkan data karyawan yang bekerja pada divisinya masing-masing dan rincian informasi yang berupa alamat, telepon dan gaji.

**4.19 Halaman Info Menu Paket**

Halaman info menu paket memiliki beberapa informasi tentang paket yang di tawarkan kepada pelanggan seperti pada gambar 22

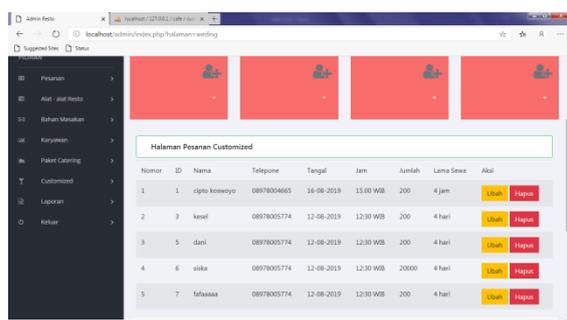


**Gambar 22 Halaman Info Menu Paket**

Pada gambar 22 halaman info menu paket yang di tawarkan kepada pelanggan, yang sewaktu-waktu bisa di ganti sesuai promo makanan yang disediakan oleh Resto Deqiko.

**4.20 Halaman Reservasi**

Pada halaman reservasi atau *customized* memiliki pemesanan khusus yang bisa di anggarkan sesuai dana dan makanan kesukaan pelanggan seperti pada gambar 23

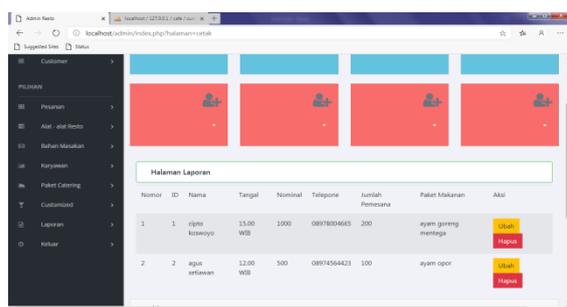


Gambar 23. Halaman Reservasi

Pada gambar 23 halaman Reservasi dan Customized, data pelanggan yang menyewa, memesan sesuai keinginannya dan sesuai anggaran dana yang dimiliki.

#### 4.21 Halaman Laporan

Halaman laporan menjelaskan bagaimana informasi tentang penjualan catering seperti pada gambar 24



Gambar 24. Halaman Laporan

Pada gambar 24 adalah halaman laporan pesanan yang tercatat dalam database, sehingga admin bisa mengevaluasi penjualan dan pemasukan dengan baik.

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

1. Sistem Informasi Pemesanan Katering berbasis WEB di CV Deqiko IDE Cemerlang menyediakan beberapa informasi mengenai menu-menu yang di tawarkan pada Resto Deqiko untuk kebutuhan pelanggan, yang meliputi bahan-bahan yang dibutuhkan dalam pembuatan makanan, minuman dan menampilkan video cara pembuatannya.
2. Pelanggan bisa memesan sesuai keinginannya sendiri atau Customized menu

makanan yang diinginkan, sehingga diharapkan pelanggan bisa mengetahui rasa, bentuk dan komponen atau ingredients pada bahan-bahan makanan yang akan dipesan.

3. Sistem Informasi Pemesanan Katering berbasis WEB di CV Deqiko IDE Cemerlang memungkinkan admin untuk mengelola data dan laporan, sehingga owner bisa mengevaluasi hasil dari usaha Katering yang di jalankan.
4. Admin dapat mengelola data informasi pelanggan dengan baik yang berkaitan dengan pemesanan pada usaha catering tersebut.

#### 5.2. Saran

1. Penulis berharap pada pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Katering berbasis WEB di CV Deqiko IDE Cemerlang selanjutnya memiliki algoritma keamanan sistem yang baik sehingga data terjaga dengan aman.
2. Penulis berharap pada pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Katering berbasis WEB di CV Deqiko IDE Cemerlang selanjutnya memiliki sistem SMS Gateway agar penyampaian informasi secara personal tersampaikan dengan baik dan efisien.
3. Diharapkan bisa untuk menggunakan sistem pembayaran online menggunakan transfer bank, jasa pembayaran, smartphone dan yang lainnya.

### DAFTAR PUSTAKA

- Firmansyah dan Udi. 2018. Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habi Sholeh Kabupaten Kubu Raya. *Jurnal Sistem Informasi*, Kalimantan Barat.
- Jogiyanto. 2008. *Sistem Teknologi Infomasi (III)*. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.
- Khairunnisa K dan Damayanti F. 2016, Pengelohan Bisnis Catering Ummi Nisa Medan Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi*, Medan, 2-9.

O'Brien. 2007. *Management Information System 10th edition*, Palgrave : Basingstoke.

Pressman R. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi buku 1*. Yogyakarta : Andi Offset

Putra dkk. 2016. Aplikasi Pengelolaan Data Administrasi *Catering* suka suka koki berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi*, Jakarta, Vol 2 Page 132.

Suendri. 2017. Implementasi Diagram *UML (Unified Modelling Language)* Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan)