

SISTEM PENJUALAN SEPATU BERBASIS WEB PADA TOKO SEPATU ORIGINAL STORE JEPARA

Sholikul Musi'i^{1*} dan Ardian Fachreza¹

¹ Jurusan Teknik Informatika , Fakultas Teknik, Universitas Wahid Hasyim
Jl. Menoreh Tengah X/22, Sampangan, Semarang 50236.

*Email: sholikulmusii@gmail.com

Abstrak

Sistem proses bisnis penjualan yang dilakukan mayoritas usaha kecil menengah (UKM) yang ada masih belum memanfaatkan perkembangan teknologi Informasi sehingga terhambatnya perkembangan perusahaan. proses pengelolaan dengan mencatat di buku mulai dari penyimpanan data-data penjualan dan laporan keuangan. Hal ini menyebabkan kurang akuratnya laporan yang dibuat dan keterlambatan dalam pencarian data-data yang diperlukan. Berdasarkan kondisi tersebut dibutuhkan sistem terkomputerisasi berbasis web untuk mendapatkan hasil mengelola data yang cepat dan akurat. Sistem tersebut menggunakan pengembangan sistem metode waterfall dalam perancangan sistem informasi, dimulai dari menganalisa kebutuhan Software , desain, implementasi, dan Testing. Desain input-ouput dalam penelitian ini diperoleh Gambaran sistem penjualan sepatu berbasis web yang mampu memenuhi spesifikasi kebutuhan perusahaan.

Kata Kunci : Penjualan, web, waterfall.

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ekonomi di Indonesia pada saat ini sudah begitu pesat, hal ini sedikit banyak ditandai dengan banyak bermunculannya bidang-bidang industri maupun usaha yang baru didirikan. Hal ini menjadikan sektor industri di dalam perekonomian nasional berperan sebagai motor penggerak utama bagi pertumbuhan sektor-sektor utama lainnya.

Bidang industri yang banyak bermunculan saat ini adalah industri yang bergerak di bidang perdagangan. Dengan semakin banyaknya industri yang muncul tentunya setiap perusahaan melakukan berbagai upaya untuk membuat perusahaan tersebut tetap berkembang, dan dapat bersaing dengan industri atau usaha-usaha lain. Sistem proses bisnis penjualan yang dilakukan mayoritas usaha kecil menengah (UKM) yang ada masih belum memanfaatkan perkembangan Teknologi Informasi sehingga terhambatnya perkembangan perusahaan. Toko sepatu original store merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang sepatu. Toko sepatu original store merupakan usaha dagang yang mempunyai berbagai macam jenis alas kaki, seperti sepatu *kets*, sepatu *running*, sepatu *sports* dan sebagainya. Perkembangan sepatu saat ini sangat pesat dari model, warna, dan lain sebagainya. Namun pada saat ini toko sepatu original store masih melakukan proses transaksi penjualan dengan mencatat di buku mulai dari pencatatan pelanggan, penyimpanan data-data penjualan dan laporan keuangan akhir bulan. Hal ini menyebabkan kesalahan dalam pencatatan, kurang akuratnya laporan yang dibuat dan keterlambatan dalam pencarian data-data yang diperlukan.

Pada penelitian-penelitian terdahulu tentang sistem penjualan menggunakan metode waterfall telah banyak dilaksanakan sebelumnya. Penelitian dari Lesmono, Ibnu Dwi yang berjudul rancang bangun sistem informasi penjualan sepatu berbasis website dengan metode waterfall. Menjelaskan untuk memberikan pelayanan yang lebih baik lagi bagi pelanggan. Pengujian dilakukan dengan menggunakan metode blackbox dengan memasukan data-data yang telah ada. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penulisan ini adalah dokumentasi, wawancara, dan studi pustaka. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah waterfall (air terjun). Berdasarkan hasil penelitian pengembangan website sangat penting terutama untuk mengatasi persaingan bisnis sekarang ini khususnya penjualan sepatu, dalam melakukan kegiatan transaksi mulai menyimpan data produk,

mengubah data produk serta menghapus data produk sehingga menghasilkan informasi yang cepat, tepat, akurat bagi pengelola (Lesmono, 2018).

Penelitian dari Abdurrahman, Asep Masripah, Siti dengan judul metode waterfall untuk sistem informasi penjualan dengan metode waterfall dalam perancangan sistem informasi, dimulai dari menganalisa kebutuhan Software, desain, implementasi, dan testing. Perancangan sistem informasi merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada perusahaan ini, serta dengan sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktivitas pada perusahaan ini (Abdurrahman and Masripah, 2017).

Berdasarkan kondisi tersebut dibutuhkan sebuah sistem terkomputerisasi untuk mendapatkan hasil yang optimal dengan mengelola data yang cepat dan akurat. Sistem tersebut menggunakan pengembangan sistem yaitu *Software Development Life Cycle* (SDLC) dengan metode *waterfall* dalam perancangan sistem informasi, dimulai dari menganalisa kebutuhan *Software*, desain, implementasi, dan *Testing*. (Abdurrahman and Masripah, 2017)

Ada beberapa jenis metode SDLC seperti metode *waterfall*, metode *prototype*, metode RAD dan sebagainya. Metode *waterfall* dipilih sebagai pengembangan sistem penjualan khususnya pada Toko sepatu original store jepara karena merupakan model pengembangan yang paling baik dan paling lama digunakan karena pengerjaan sistem ini sudah terjadwal dengan baik dan mudah dikontrol. Untuk mengaplikasikan model ini sangat mudah, dapat didefinisikan secara utuh dan benar diawal project maka sebuah *Software* dapat berjalan dengan baik dan tanpa masalah.

Berdasarkan permasalahan yang ada, penulis ingin melakukan penelitian yang berjudul “Sistem Penjualan Sepatu Berbasis Web pada Toko Sepatu Original Store Jepara”. Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat membantu meningkatkan pengelolaan dan berapa banyaknya barang yang harus dipesan dari *supplier*.

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah pada penelitian ini yaitu

1. Bagaimana merancang bangun sistem penjualan sepatu berbasis web pada toko sepatu original store
2. Bagaimana proses pengembangan sistem penjualan sepatu berbasis web pada toko sepatu original store.
3. Bagaimana implementasi dari Sistem Informasi Penjualan sepatu berbasis web pada toko sepatu original store.
4. Bagaimana mendapatkan informasi pengelolaan data barang dan penjualan dengan efektif dan efisien.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini yaitu ssebagai berikut :

1. Sistem hanya melakukan proses pengelolaan penjualan dan tidak melakukan proses prediksi.
2. Sistem penjualan tidak melakukan proses transaksi pembelian pada toko sepatu original store.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Untuk merancang bangun sebuah sistem penjualan sepatu berbasis web pada toko sepatu Original Store.
2. Untuk menerapkan proses pengembangan sistem dari satu fase ke fase lainnya secara berurutan sampai selesai.
3. Untuk mengelola data barang dan penjualan agar lebih efektif dan efisien
4. Untuk mengimplementasikan sistem penjualan sepatu berbasis web pada toko sepatu Original Store sehingga web yang dirancang bisa memenuhi kebutuhan secara optimal.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan mengenai bagaimana user menggunakan sistem. Adapun kebutuhan fungsional dari sistem adalah sebagai berikut :

1. Admin dapat melihat tampilan beranda sistem.
2. Admin dapat melihat, menambah, mengubah dan menghapus data produk.
3. Admin dapat melihat, menambah, mengubah dan menghapus data penjualan.

2.2 Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem. Spesifikasi kebutuhan melibatkan analisis perangkat keras/*hardware*, analisis perangkat lunak/*Software*, analisis pengguna/user.

A. Analisis Perangkat Lunak/*Software*

Software adalah sebuah perangkat lunak yang berfungsi untuk membuat sebuah komputer menjalankan perintah yang dilakukan oleh user / pengguna. *Software* yang sudah digunakan pada original toko sepatu jepara adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi : windows 10
2. Software Browser : Mozilla Firefox dan google chrome
3. Software Pengolah Kata : Microsoft Office 2013, adobe reader.

Adapun minimum *Software* requirement yang akan digunakan user untuk mendukung sistem yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi : windows 7
2. Software browser : Mozilla Firefox atau google chrome.
3. Software Pengolah Kata : Microsoft office 2007, Adobe Reader/foxit reader.
4. Web server : Xampp atau wamp server.

Perangkat lunak yang dimiliki toko original store jepara saat ini belum sesuai untuk mengimplementasikan aplikasi yang akan dibangun, karena masih kurang *Software* web server untuk menjalankan sistem penjualan sepatu. Untuk itu diperlukan penambahan aplikasi tersebut di toko original store jepara.

B. *Hardware*

Hardware adalah perangkat keras yang berfungsi untuk menerima input, mengolah data dan memberikan output dan penyimpanan. *Hardware* yang digunakan pada toko sepatu original store adalah sebagai berikut :

1. Processor : Core i3-4030
2. Harddisk : 500GB
3. Memory : 4 Gb
4. Monitor : LCD 14 inch
5. Mouse dan keyboard
6. Printer

Kebutuhan minimum perangkat keras yang diperlukan untuk menjalankan sistem penjualan sepatu adalah sebagai berikut :

1. Processor : Dual-Core
2. Harddisk : 120 Gb
3. Memory : 128 Mb RAM
4. Monitor : LCD 10 inch
5. Mouse dan keyboard
6. Printer

Perangkat keras yang dimiliki oleh toko sepatu original store jepara telah memenuhi kebutuhan hardware yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem penjualan sepatu.

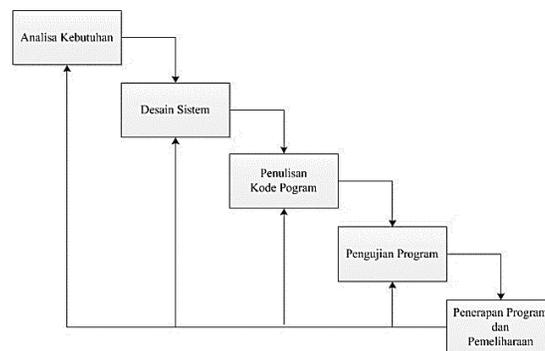
2.3 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu :

- a. Observasi Studi
Observasi ini dilakukan dengan mengunjungi langsung toko sepatu original store jepara dan melakukan pengamatan langsung kegiatan operasional, serta mengumpulkan informasi melalui data-data yang diberikan oleh pengelola untuk mendapatkan Gambaran pelaksanaan yang sedang berjalan.
- b. Wawancara
Pada wawancara ini yaitu dengan melakukan tanya jawab langsung dengan pihak pengelola atau *owner* toko sepatu original store. Tujuan dari wawancara ini adalah untuk mengetahui Gambaran dari pemanfaatan khususnya data produk dan penjualan.
- c. Studi pustaka
Pembuatan tugas akhir ini tak luput dengan keterbatasan pengetahuan dan ilmu sehingga dibutuhkan studi pustaka untuk mempelajari buku-buku, e-book, jurnal dan literatur lainnya yang dapat membantu pada saat proses perancangan dan implementasi.

2.4 Metode Pengembangan Sistem

Adapun langkah-langkah pengembangan sistem penelitian ini yaitu menggunakan metode *waterfall* pada model ini mempunyai karakteristik dimana aktifitas mengalir dari satu fase ke fase lainnya secara berurutan sampai selesai dan jika sudah selesai maka bisa memulai menuju fase berikutnya.



Gambar 1. Metode pengembangan sistem

Berikut ini adalah penjelasan fase pengembangan sistem penjualan sepatu sistem penjualan sepatu berbasis web pada toko sepatu original store jepara :

1. Analisa kebutuhan sistem
Pada fase ini merupakan fase untuk menentukan kebutuhan apa saja yang harus dibutuhkan dalam pengembangan sistem. Pada fase ini kebutuhan pengembangan sistem dilakukan dengan wawancara kepada pemilik toko sepatu agar informasi yang di peroleh bisa dianalisa untuk mendapatkan data yang dibutuhkan.
2. Desain sistem
Pada fase ini merupakan proses untuk melakukan perancangan sistem sesuai dengan hasil dari analisa kebutuhan sistem. Perancangan pemodelan sistem menggunakan diagram Unified Modelling Language (UML) yang meliputi use case diagram, Activity diagram, class diagram dan perancangan user interface sistem prediksi penjualan sepatu.
3. Penulisan kode program
Pada fase ini merupakan proses pembuatan sistem dengan penulisan kode program (coding). Pembuatan sistem dilakukan dengan membuat per bagian-bagian fitur sistem kemudian dihubungkan menjadi suatu sistem.
4. Pengujian program

Pada fase ini melanjutkan fase penulisan kode program yang bertujuan untuk menguji hasil pengkodean agar mengetahui kesalahan-kesalahan yang terjadi pada sistem. Kemudian setelah mengetahui kelemahan sistem maka akan dilakukan perbaikan agar sistem menjadi lebih baik.

5. Penerapan program dan pemeliharaan

Pada fase ini merupakan fase terakhir dalam pengembangan sistem. Sistem yang sudah selesai ini kemudian diterapkan pada pengguna sistem dan untuk pemeliharaan sistem dilakukan apabila sistem mengalami kesalahan atau membutuhkan beberapa perkembangan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada hasil penelitian ini berisi hasil uji coba sistem / aplikasi yang telah di implementasikan. Berikut ini adalah tampilan dari sistem penjualan sepatu berbasis *web* pada toko sepatu original store jepara :

1. Login

Pada Gambar 2 login dapat dijelaskan bahwa tampilan login terdapat 2 form *username*, *password* dan 1 *button login*.

2. Dashbord

Pada Gambar 3 merupakan tampilan awal sistem, di bagian *header* terdapat judul sistem penjualan sepatu, pesan dan admin. Kemudian pada *content* ada logo perusahaan, fitur *dashboard*, data barang, penjualan, ganti foto, ganti *password* dan *logout*.



Gambar 2. Login



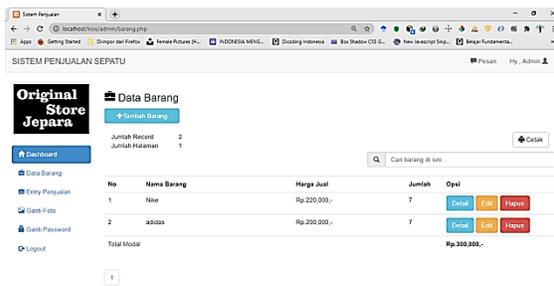
Gambar 3. Dashbord

3. Data Barang

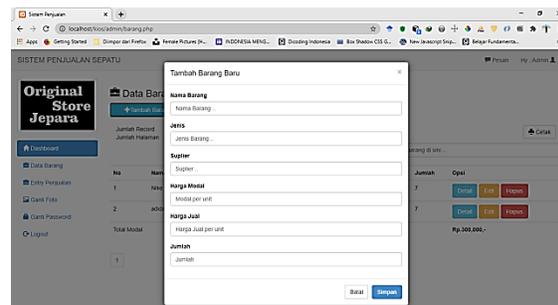
Pada Gambar 4 data barang merupakan tampilan yang berfungsi untuk mengelola data barang. Pada data barang terdapat menu tambah *edit* , hapus dan detail data barang.

4. Tambah data barang

Pada Gambar 5 tambah data barang berfungsi untuk menambahkan data barang. Pada tampilan ini terdapat *form-form* seperti *form* nama barang, *form* jenis, *form* supplier, *form* harga modal, *form* harga jual dan *form* jumlah. Selanjutnya terdapat dua *button* batal dan simpan.



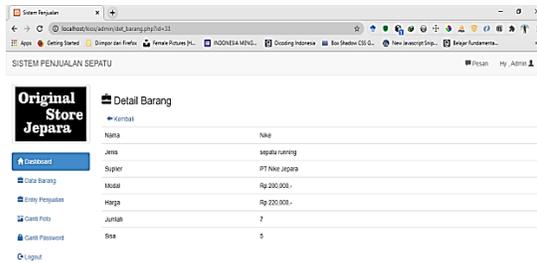
Gambar 4. Data barang



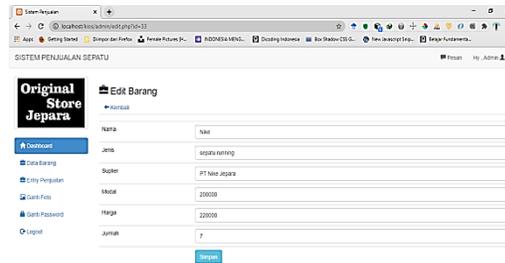
Gambar 5. Tambah data barang

5. Detail barang

Pada Gambar 6. detail barang berfungsi untuk mengetahui detail atau informasi barang yang tersedia. Selanjutnya detail barang memiliki informasi nama, jenis, supplier, modal, harga, jumlah dan sisa.



Gambar 6. Detail barang



Gambar 7. Edit data barang

6. Edit barang

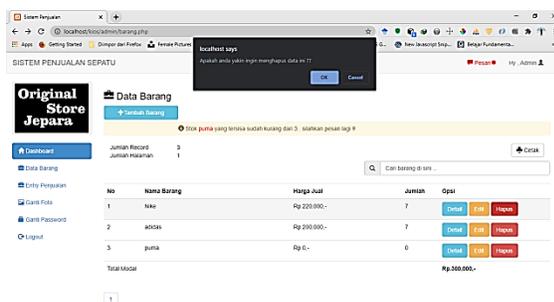
Pada Gambar 7 edit data barang berfungsi untuk mengubah data barang yang sudah ada. Pada edit data barang terdapat form-form seperti form nama barang, form jenis, form supplier, form harga modal, form harga jual dan form jumlah. Selanjutnya terdapat button simpan.

7. Hapus data barang

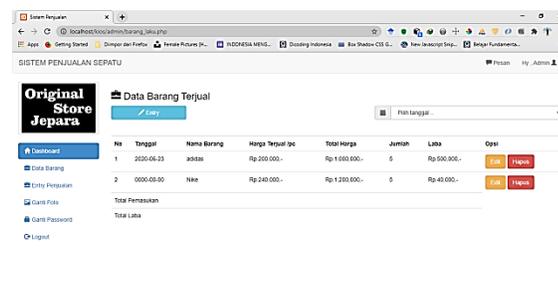
Pada tampilan Gambar 8 hapus data barang berfungsi untuk menghapus data barang. Jika user memilih menu hapus maka akan muncul alert atau notifikasi di tengah atas yang berisi apakah anda setuju untuk menghapus data barang. Jika menekan ok maka data barang akan terhapus jika menekan cancel maka akan membatalkan menghapus data barang.

8. Data penjualan

Pada Gambar 9 data penjualan terdapat tampilan menu tambah, edit dan hapus data barang terjual. Kemudian disamping menu-menu tersebut terdapat tampilan tabel yang berisi no, tanggal, nama barang, harga terjual/pcs, total harga, jumlah, laba, opsi.



Gambar 8. Hapus data barang



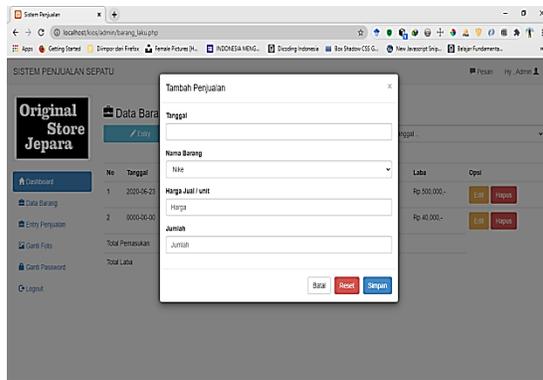
Gambar 9. Data penjualan

9. Tambah data penjualan

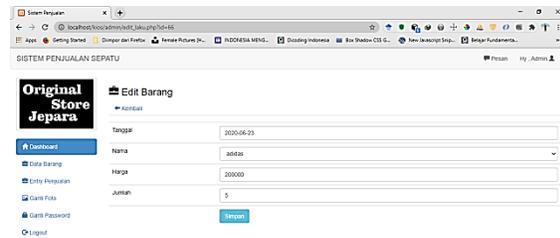
Pada Gambar 10 tambah data penjualan terdapat beberapa form seperti tanggal, nama barang, harga jual/ unit dan jumlah.

10. Edit data barang

Pada Gambar 11 edit data penjualan terdapat beberapa form yang bisa diubah dari data penjualan yang sudah ada. Beberapa form edit data barang adalah form tanggal, nama, harga, jumlah.



Gambar 10. Tambah data penjualan



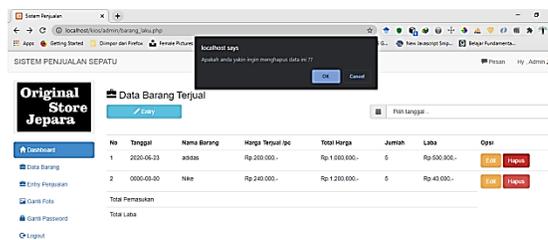
Gambar 11. Edit data penjualan

11. Hapus data penjualan

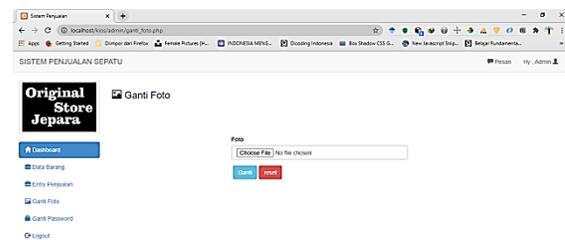
Pada Gambar 12 merupakan tampilan hapus data penjualan berfungsi untuk menghapus data penjualan. Jika *user* memilih menu hapus maka akan muncul *alert* atau notifikasi di tengah atas yang berisi apakah anda setuju untuk menghapus data penjualan. Jika menekan *ok* maka data barang akan terhapus jika menekan *cancel* maka akan membatalkan menghapus data penjualan.

12. Ganti foto

Pada tampilan 13 ganti foto merupakan tampilan yang berfungsi untuk merubah logo sistem atau perusahaan. Pada tampilan ini menampilkan *form choose file* dan *button ganti* dan *reset*.



Gambar 12. Hapus data penjualan



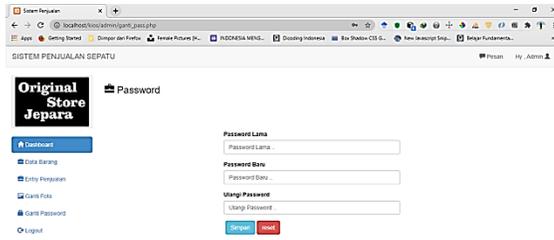
Gambar 13. Ganti foto

13. Ganti password

Pada Gambar 14 ganti *password* terdapat beberapa *form password* lama, *password* baru dan ulangi *password*. Kemudian terdapat *button* simpan dan *reset*.

14. Logout

Pada Gambar 15 *logout* berfungsi untuk keluar dari akun sistem. Jika *user* memilih menu *logout* maka akan *otomatis* keluar atau Kembali ke menu awal yaitu tampilan *login*.



Gambar 14. Ganti password

Silahkan Login ..

Gambar 15. Logout

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan pada sistem penjualan sepatu pada toko sepatu original store jepara dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Perancangan sistem dibuat melalui tahapan analisis proses bisnis, perancangan *use case* diagram, perancangan *database* dan perancangan *user interface*.
2. Pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *waterfall* dimana aktifitas mengalir dari satu fase ke fase lainnya secara berurutan sampai selesai.
3. Proses implementasi sistem menggunakan program yaitu google chrome dan browser lainnya dalam membuka halaman web dan xampp berfungsi sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*) yang terdiri dari beberapa program seperti *Apache HTTP Server*, *MySQL database* dll.
4. Sistem penjualan sepatu berbasis *website* ini digunakan sebagai media penyimpanan dan pengelolaan data bagi pemilik agar lebih efektif dan efisien dalam memenuhi kebutuhan secara optimal.

Adapun saran untuk sistem penjualan sepatu berbasis web pada toko sepatu original store jepara adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan dapat menyempurnakan kembali program yang ada dalam website untuk lebih memberikan kenyamanan kepada user dalam melakukan pengelolaan sistem.
2. Diharapkan dapat menyempurnakan kembali tampilan website guna memberikan tampilan yang menarik dan user friendly kepada user dalam melakukan penggunaan sistem.
3. Sistem ini harus terus dikembangkan misalnya ke arah pemrograman berbasis android dan online agar user bisa mengakses kapanpun dan dimanapun.
4. Untuk Keamanan data harus terjaga, dan melakukan back up data yang rutin untuk mengurangi resiko bila terjadi kerusakan sistem.
5. Untuk peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan sistem untuk menambah fitur belanja dan transaksi online kepada konsumen.

Dalam studi selanjutnya, Pada sistem penjualan ini masih memerlukan penelitian lebih lanjut diharapkan agar bisa mencakup permasalahan lain dari batasan masalah tugas akhir ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, a. And masripah, s. (2017) 'metode waterfall untuk sistem informasi penjualan', *information system for educators and professionals*, 2(1), pp. 95–104.
- Erawati, w. (2019) 'perancangan sistem informasi penjualan dengan pendekatan metode waterfall', *media informatika budidarma*, 3(1), pp. 1–8. Doi: 10.30865/mib.v3i1.987.
- Fadillah, y. And suprianto (2017) 'sistem informasi penjualan produk krupuk berbasis web responsive (studi kasus : ud . Sumber makmur)', *jurnal sistem informasi, teknologi informatika dan komputer*, 8(issn 2089-0265), pp. 1–7.
- Fandi, f., imaniawan, d. And elsa, u. M. (2017) 'sistem informasi penjualan sepatu berbasis web pada vegas hyper purwokerto', *indonesial journal on software engineering*, 3(2).
- Ferdika, m. And kuswara, h. (2017) 'sistem informasi penjualan berbasis web pada pt era makmur cahaya

- damai bekasi’, *information system for educators and professionals*, 175–188(e-issn: 2548-3587), pp. 1–14.
- Firmansyah, y. (2018) ‘penerapan metode sdlc waterfall dalam pembuatan sistem informasi akademik berbasis web studi kasus pondok pesantren al-habi sholeh kabupaten kubu raya , kalimantan barat’, *jurnal teknologi dan manajemen informatika*, 4(1).
- Halim, o. And arifin, r. W. (2018) ‘metode waterfall dalam perancangan sistem informasi penjualan perangkat komputer pada tzone computer jakarta’, *bina insani ict*, 5(issn: 2355-3421), pp. 193–204.
- Haviluddin (2011) ‘memahami penggunaan uml (unified modelling language)’, *jurnal informatika mulawanman*, 6(1), pp. 1–15.
- Hendini, a. (2016) ‘pemodelan uml sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro zhezha pontianak)’, *jurnal khatulistiwa informatika*, iv(2), pp. 107–116.
- Irawan, a. *Et al.* (2017) ‘perancangan sistem informasi penjualan pakaian pada cv nonninth inc berbasis online’, *jurnal positif*, 3(2), pp. 74–82.
- Kurniawan, t. A. (2018) ‘pemodelan use case (uml) : evaluasi terhadap beberapa kesalahan dalam praktik use case (uml) modeling : evaluation on some pitfalls in practices’, *jurnal teknologi informasi dan ilmu komputer (jtiik)*, 5(1), pp. 77–86. Doi: 10.25126/jtiik.201851610.
- Lesmono, i. D. (2018) ‘rancang bangun sistem informasi penjualan sepatu berbasis website dengan metode waterfall’, *jurnal swabumi*, 6(1), pp. 55–62.
- Lestaluhi, h. Y. (2015) ‘sistem informasi penjualan dan pembelian sepatu berbasis web pada toko dr.faris shoes bandung’, *teknik dan ilmu komputer*, 1(strata 1), pp. 1–24.
- Lisabara, m. (2015) ‘sistem informasi penjualan dan pembelian sepatu di rockstone berbasis web’, *sistem informasi uki*, pp. 1–32.
- Sagita, r. A. And sugiaro, h. (2016) ‘penerapan metode waterfall pada sistem informasi penjualan furniture berbasis web’, *indonesian journal on networking and security*, 5(4), pp. 49–55.
- Yana, f. (2016) ‘sistem informasi penjualan online sepatu pada toko stars shop medan’, in *teknik informatika*, pp. 1–7.